www.tripy.be – www.tripy.fr – www.tripy.lu

TRIPY

ROAD BOOK
FOR MOTORCYCLISTS

Prise en Mains

Rev. 1.1.0 - 25/08/2006

Débutez avec le système Tripy
*en **7 étapes***

RoadMaster & RoadTracer

Road book électronique & logiciel de routage

Tele Atlas MAPS

1 Table des matières

2 Bienvenue dans le cercle Tripy !

Félicitations ! Vous avez acquis un système unique et professionnel qui vous procurera beaucoup de satisfaction.

Le présent manuel de prise en mains a pour but de vous permettre de rapidement exploiter les fonctions principales du système Tripy. Il est donc volontairement incomplet. Pour une description détaillée et exhaustive, veuillez vous référer aux manuels d'utilisation du RoadMaster (matériel) et de RoadTracer (Logiciel).

La présente version du manuel de prise en mains couvre :

- Le RoadMaster boîtier rev . B (pack batterie)
- Le firmware pour RoadMaster rev. 1.8.0
- Le logiciel RoadTracer rev. 1.1.0

3 En quoi consiste le système Tripy

Tripy a pour vocation de vous guider à la façon d'un road book papier mais avec la précision du GPS. De fait Tripy occupe une place spécifique dans le monde des systèmes de navigation.

Par rapport aux systèmes de navigation conventionnels, les particularités de Tripy sont :

- Vous emmène sur des petites routes choisies plutôt que sur un itinéraire calculé par la machines
- Simple à installer et à mettre en œuvre
- En mode road book, l'info à l'écran est claire et minimaliste pour une plus grande sécurité
- Intrusion minimale dans le plaisir de la balade (pas de manipulations en route et surtout pas d'instructions vocales)
- Capacité d'enregistrement énorme (plus de 10.000 km divisés an autant de tracks qu'on le souhaite)
- Pas de cartes embarquées, donc pas de possibilité de routage à partir de l'appareil
- Mode de navigation au compas vers un point mémorisé, vers une localité, vers une station service. Cette navigation ludique laisse au pilote libre cours à son inspiration tout en gardant le cap.
- Construction robuste et étanche, écran très lisible en plein soleil, autonomie de plus de 30 heures sur ses batteries internes, installation aisée, pas de câblage nécessaire
- Utilisable en tout-terrain, totalement indépendant de la cartographie
- Communauté d'utilisateurs avec partage de road books sur www.tripy.be et www.tripy.fr

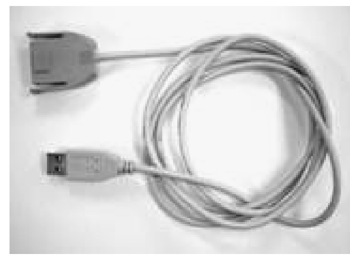
Associé au logiciel PC « RoadTracer Basic », le système a pour vocation de lire des road books existants
Associé au logiciel PC « RoadTracer PRO », le système offre toutes les possibilités de créer ses propres road books. Les spécificités de RoadTracer PRO sont :

- Outil performant et ludique pour laisser libre cours à votre créativité, en termes de tracé d'itinéraires et de road books
- Cartographie TELE ATLAS, couvrant l'ensemble de l'Europe méridionale (jusqu'aux toutes petites routes)
- Impression facile des cartes et des road books papiers
- Large flexibilité dans le layout des road books papier
- Automatismes aidant aux tâches les plus fastidieuses
- Grande bibliothèque de symbôles et d'images

4 Etape 1 - Préparation de votre RoadMaster

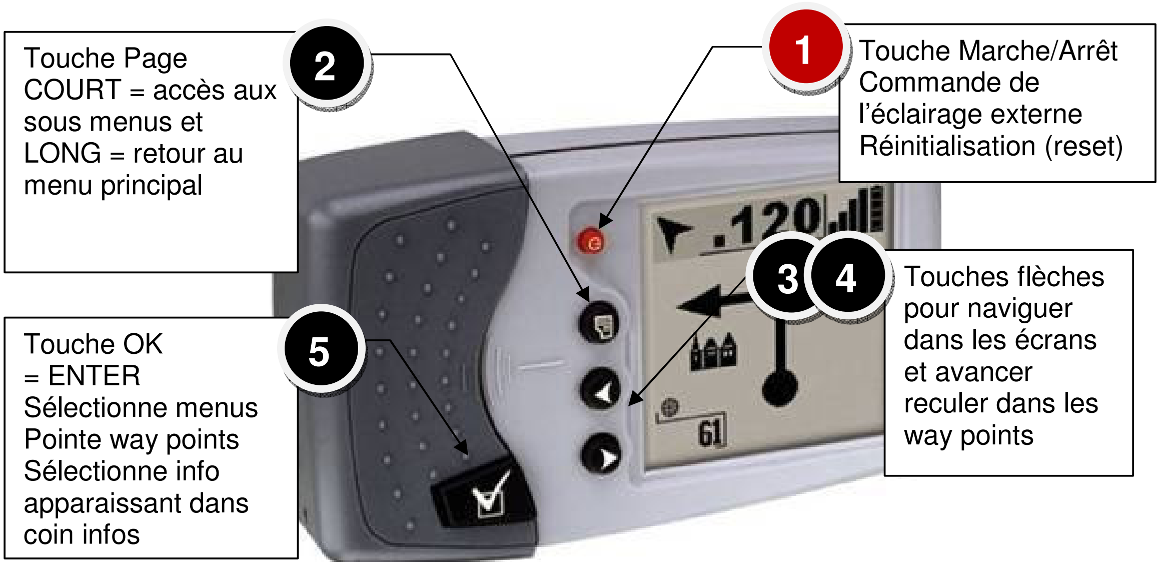
4.1 Vérifiez si votre kit de matériel est bien complet

Vous devez avoir :

1	RoadMaster	
2	câble USB	
3	bloc chargeur 12V	
4	1 CD-ROM RoadTracer Basic	

S'il manquait un composant, prenez contact avec votre revendeur.

4.2 Fonction des touches de votre RoadMaster



1 = bouton de mise en marche et en veille
Fonction principale : marche/arrêt de l'appareil.
Fonction secondaire : allumer/éteindre l'éclairage externe.

2 = bouton page (menus contextuels), active les sous menus lorsqu'on a sélectionné un menu principal (et choisi un road book par exemple). Cette touche permet d'ouvrir un menu propre à la fonction dans laquelle RoadMaster se trouve. Une fois le menu ouvert, une nouvelle pression sur la touche de menu permet de refermer le menu contextuel.

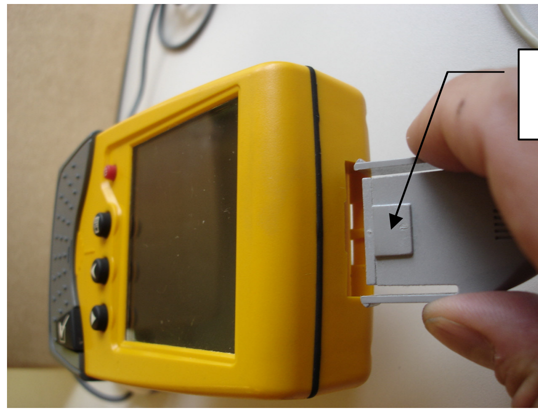
Dans le menu contextuel, vous trouvez toujours un point intitulé « Menu principal » (souvent le dernier point du menu). Vous pouvez vous y déplacer avec les touches flèches puis sélectionner ce point avec la touche OK afin de revenir au menu principal.

Une nouvelle fonction permet d'accélérer cette procédure ; il vous suffit d'appuyer sur la touche menu contextuel (le menu apparaît) et de maintenir la touche enfoncée pendant deux secondes pour revenir directement au menu principal.

3 et 4 = boutons navigateurs, Boutons flèches pour circuler parmi les différents écrans dans un mode de fonctionnement
Les boutons navigateurs de RoadMaster permettent de circuler parmi les différents écrans disponibles dans un mode de fonctionnement donné. Par exemple, en mode TripMaster, les boutons flèches permettent de passer de l'écran Trip1 vers Trip2, Trip3 ou TripAperçu. Mis à part dans le mode de navigation d'un road book, ce fonctionnement est maintenant généralisé et a permis de supprimer des menus contextuels les points de changement d'écran d'affichage.

5 = Bouton OK (entrée), bouton de sélection des menus, bouton pour le pointage des way points en mode enregistrement.

4.3 Procédez à une charge complète de votre RoadMaster



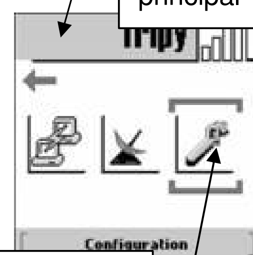
Ne vous fiez pas trop au nombre de barres affichées par l'indicateur de niveau de batteries au moment du déballage de l'appareil. La charge complète en charge externe prend 20 heures.

En règle générale vous éviterez toute surprise désagréable en procédant à une charge complète la veille de l'utilisation de l'appareil.

Pour charger RoadMaster, il vous suffit de brancher le bloc chargeur dans une prise secteur et de brancher le connecteur gris dans le connecteur prévu à cet effet (enlevez le bouchon, et insérez le connecteur dans le bon sens sans forcer).

En utilisation répétée (voyage), nous vous conseillons une charge complète juste avant le départ, puis une mise en charge durant chaque nuit du périple. En précédant de cette façon vous ne risquez jamais d'être à court de batteries.

4.4 Configurez votre RoadMaster



1. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
2. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour passer les pages d'accueil et de recherche des satellites
3. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
4. Avec les boutons « flèche », allez positionner le curseur à l'extrême droite sur l'icône configuration
5. Pressez le gros bouton OK pour y entrer
6. Sélectionnez avec les boutons « flèche » le paramètre à configurer et puis poussez sur le gros bouton OK.

7. Pour quitter le réglage d'un paramètre, utilisez la touche « Page »



Exemples (configuration nécessaire) :

- Pour le France et la Belgique, fuseau Horaire > configurez GMT +2 en heure d'été et GMT +1 en heure d'hiver
- Langue > configurez une langue si vous désirez une autre langue que le Français (langue par défaut)
- Surveillance > permet d'activer la surveillance en activant un fichier de points de contrôle p/ex « radar_be.nvo » ou « radar_fr.nvo » et de définir à quelle distance d'un point de contrôle vous voulez être averti (1000, 750, 500 ou 300m)

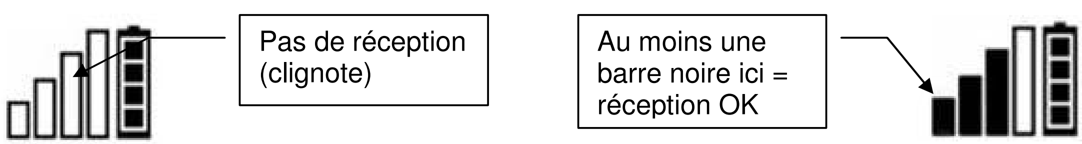
La plupart des autres points configurables ne doivent pas être modifiés sauf dans des cas particuliers qui ne sont pas couverts dans ce manuel de prise en mains. Vous trouverez en § 12 la configuration standard (ex-usine) de votre Tripy RoadMaster.

4.5 Faites un test de réception GPS en extérieur

1. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
2. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour passer les pages d'accueil et de recherche des satellites
3. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
4. Avec les boutons « flèche », positionnez le curseur sur l'icône GPS (symbole antenne parabolique)
5. Lorsque celle-ci est sélectionnée, pressez le gros bouton OK pour y entrer
6. Vous êtes dans la 1è page des paramètres GPS. Cette page montre des barres avec Track, Visible et HDOP et progressivement, un certain nombre de barres blanches puis noires apparaissent en dessous. Les barres blanches indiquent le niveau de réception des satellites visibles tandis que les barres noires indiquent le niveau des réception des satellites que le RoadMaster à choisis pour calculer votre position (satellites dits « trackés »).

   Note : Il ne vous sera plus nécessaire d'aller voir systématiquement les niveaux détaillés de réception GPS dans cette page. Ici nous l'avons fait ensemble pour vous faire prendre connaissance de l'appareil. Ce n'est qu'en cas de problème de réception que vous serez éventuellement appelé à y revenir pour vous rendre compte de la situation réelle.

   Dès que vous obtenez ne fût-ce que 1 seule barre noire dans l'indicateur de réception GPS situé en haut à droite de l'écran, l'appareil est prêt à fonctionner.



En temps normal, c'est au moyen de cette icône que vous surveillez votre réception.

5 Etape 2 - Installation du logiciel RoadTracer

⚠ *Note préliminaire pour tous les utilisateurs : __**ne connectez PAS votre RoadMaster avec votre PC avant que l'installation ne soit terminée**__. Si vous connectez votre RoadMaster prématurément, le pilote du câble USB ne pourra pas s'installer correctement et vous ne pourrez plus communiquer avec l'appareil.*

⚠ *Note pour les utilisateurs ayant acquis le RoadTracer PRO : __**n'installez PAS la version BASIC**__ et passez directement au chapitre traitant de RoadTracer PRO. Le CD-ROM de la version BASIC ne vous servira pas dans ce cas.*

Si vous souhaitez installer la version PRO et que vous avez déjà installé une version BASIC, commencez par désinstaller cette version avant de commencer l'installation de la version PRO.

5.1 RoadTracer BASIC

5.1.1 Installation du CD-ROM

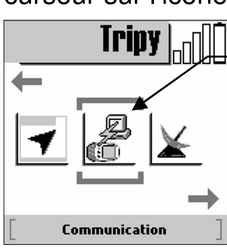
1. Vérifiez la correspondance de votre PC avec les requis minimaux repris sur l'emballage
2. Insérez le CD-ROM dans votre lecteur
3. Normalement, l'installation démarre automatiquement (attendez quelques instants)
4. Sinon lancez-la manuellement an double-cliquant sur SetupTripy.exe dans le répertoire du CD-ROM
5. Suivez les instructions à l'écran
6. *Il est fortement recommandé de laisser le programme et les cartes s'installer aux endroits proposés.*
7. Le programme démarre en fin d'installation et vous propose de charger les données cartographiques, sélectionnez les pays que vous voulez installer.
8. Si vous avez une connexion Internet fonctionnelle, faites une recherche de mises à jour par le menu « Aide », » Télécharger les mises à jour" et suivez les instructions à l'écran.

Votre programme est maintenant mis à jour et prêt à l'emploi.

5.1.2 Installation du pilote USB et test de communication

1. Branchez votre câble USB côté RoadMaster (sans forcer pour ne pas abîmer les pins).
2. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
3. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour passer les pages d'accueil et de recherche des satellites
4. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
5. Avec les boutons flèche, positionner le curseur sur l'icône communication





6. Pressez le gros bouton OK pour y entrer
7. Vous êtes dans la page (vide) de communication avec le message « attente de connexion »
8. Démarrez votre PC, mais pas encore RoadTracer.
9. Branchez le câble USB côté PC
10. Attendez la détection du nouveau matériel par Windows
11. Si l'installateur de Windows vous propose d'aller chercher le pilote sur Internet, alors sélectionnez la 3è option « non pas cette fois-ci »
12. Sélectionnez l'installation automatique
13. A l'apparition de l'avertissement attirant l'attention sur le fait que le pilote n'est pas certifié par Microsoft, cliquez sur **continuer**
14. L'installation se termine et votre PC est maintenant prêt à communiquer avec l'appareil
15. Démarrez RoadTracer
16. Dans le menu, cliquez sur Fichier puis Communication

17. Dans la double fenêtre à droite cliquez sur le bouton « Rafraîchir » (qui dans certaines versions est symbolisé par deux flèches entrelacées)
18. A ce moment les quelques lignes d'information ci-dessous apparaissent sur l'écran du RoadMaster

```
CMD :init
CMD :init
CMD :GetDir
CMD :Finish
```

19. Normalement - en sortie d'usine – aucun fichier n'est chargé dans votre RoadMaster ce qui explique que rien n'apparaît dans la partie droite de la fenêtre de communication à l'écran du PC*. Pour le chargement de fichiers, référez-vous au chapitre correspondant.*

5.1.3 Rappel des spécificités de RoadTracer BASIC

L'interface RoadTracer BASIC a globalement le même aspect que celui de RoadTracer PRO, les différences sont liées à des fonctions désactivées (menus et icônes grisés) et à une cartographie de même couverture géographique mais limitée aux grands axes.

Fonctions

- Visualiser un road book existant sur la carte simplifiée
- Visualiser un track enregistré sur la carte simplifiée
- Transférer les road books vers votre RoadMaster
- Transférer des tracks depuis votre RoadMaster
- Imprimer la version papier d'un road book existant

Pour bénéficier des autres fonctions, vous avez besoin de la version PRO.

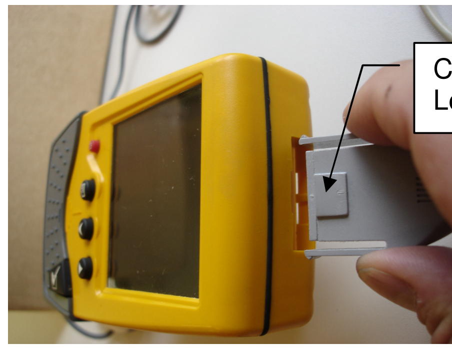
5.2 RoadTracer PRO

Il est impératif de désinstaller les éventuelles versions BETA ou BASIC avant de procéder à l'installation du DVD de RoadTracer PRO.

1. Vérifiez la correspondance de votre PC avec les requis minimaux repris sur l'emballage
2. Insérez le DVD dans votre lecteur
3. *si vous n'avez pas de lecteur DVD, prenez contact avec votre revendeur qui mettra un lecteur DVD USB à votre disposition le temps d'effectuer l'installation.*
4. Normalement, l'installation démarre automatiquement (attendez quelques instants)
5. Sinon lancez-la manuellement an double-cliquant sur SetupTripy.exe dans le répertoire du DVD

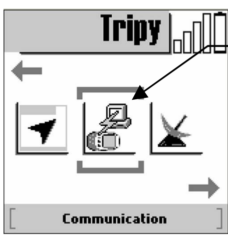
6. Suivez les instructions à l'écran
7. *Il est fortement recommandé de laisser le programme et les cartes s'installer aux endroits proposés.*
8. En fin d'installation du programme et AVANT de charger les cartes, vous êtes invité à vous enregistrer ce qui requiert une connexion Internet fonctionnelle.
   Vous pouvez valider votre accès en ouvrant un site et en rafraîchissant son contenu avec votre navigateur : en effet le fait qu'un site s'ouvre ne suffit pas à valider votre connexion, le fait qu'il se rafraîchit bien oui.

9. Si la connexion Internet a bien été validée par le programme, il vous invite alors à connecter votre RoadMaster. Suivez ensuite la procédure ci-après détaillée:



Carré vers
Le haut

   a. Branchez votre câble USB côté RoadMaster (sans forcer pour ne pas abîmer les pins)
   b. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
   c. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour passer les pages d'accueil et de recherche des satellites
   d. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
   e. Avec les boutons « flèche », positionner le curseur sur l'icône communication.



Icône communication dans le menu principal

   f. Lorsque celle-ci est sélectionnée, pressez le gros bouton OK pour y entrer. Vous êtes dans la page (vide) de communication avec le message « attente de connexion »
   g. Branchez le câble USB côté PC
   h. Attendez la détection du nouveau matériel par Windows
   i. Si l'installateur de Windows vous propose d'aller chercher le pilote sur Internet, alors sélectionnez la 3è option « non pas cette fois-ci »
   j. Sélectionnez l'installation automatique
   k. A l'apparition de l'avertissement attirant l'attention sur le fait que le pilote n'est pas certifié par Microsoft, cliquez sur **continuer**
   l. L'installation se termine et votre PC est maintenant prêt à communiquer avec l'appareil

10. Le programme vous invite alors à enregistrer vos données personnelles qui seront attachées au numéro de série de votre RoadMaster ainsi qu'à la licence de RoadTracer. Vous êtes responsable du respect des termes de la licence (voir document texte précisant les conditions de licence sur le DVD). Dans le cadre de la protection de la vie privée, vos données personnelles ne seront pas divulguées à des tiers.

11. Le programme vous invite alors à introduire votre code de licence qui se trouve sur une étiquette dans le boîtier du DVD. Gardez bien précieusement ce code au cas où vous devriez réinstaller le logiciel.

12. Terminez par le chargement des données cartographiques. Il se peut que le logiciel vous demande d'insérer un disque entre les pays. Ce disque est le DVD qui est dans votre lecteur. Cliquez simplement OK et l'installation reprendra pour le pays concerné.

13. En fin d'installation quittez le programme et relancez-le.

14. Faites une recherche de mises à jour par le menu Aide, Télécharger les mises à jour et suivez les instructions à l'écran.

Votre programme est maintenant mis à jour et prêt à l'emploi.

6 Etape 3 – Echange de fichiers entre PC et RoadMaster et inversement

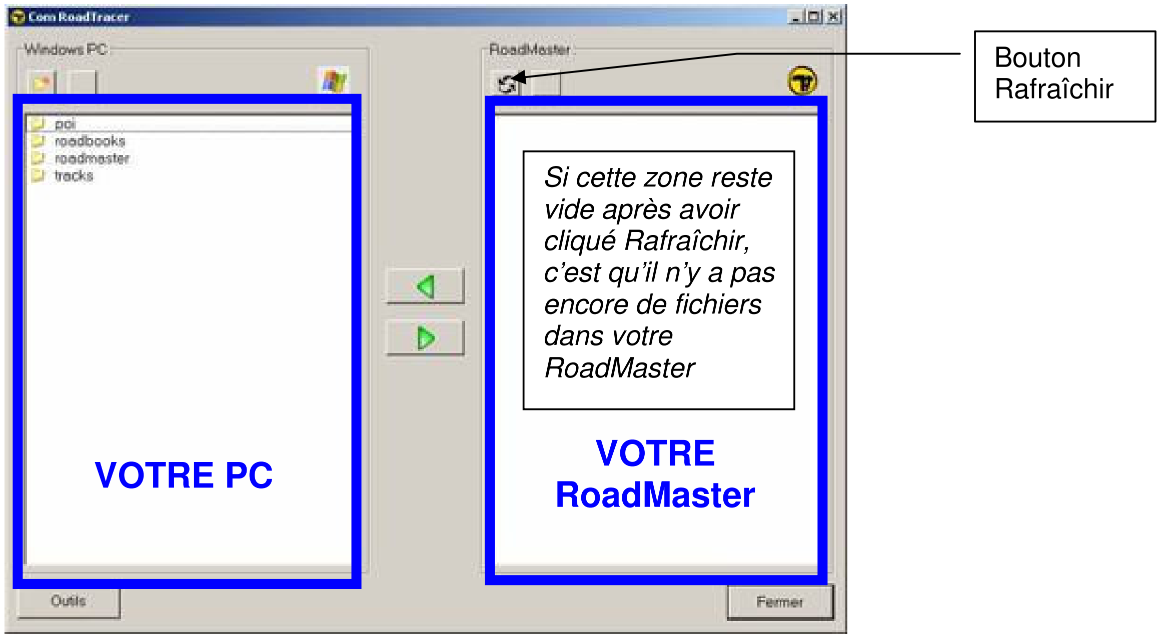
6.1 Transfert de fichiers du PC vers le RoadMaster

1. Branchez votre câble USB côté RoadMaster (sans forcer pour ne pas abîmer les pins)
2. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
3. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour passer les pages d'accueil et de recherche des satellites
4. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
5. Avec les boutons flèche, positionner le curseur sur l'icône communication
6. Lorsque celle-ci est sélectionnée, pressez le gros bouton OK pour y entrer
7. Vous êtes dans la page (vide) de communication avec le message « attente de connexion »
8. Démarrez RoadTracer
9. Dans le menu, cliquez sur « Fichier » puis « Communication »
10. Dans la double fenêtre à droite cliquez sur le bouton « Rafraîchir » (qui dans certaines versions est symbolisé par deux flèches entrelacées)
11. A ce moment les quelques lignes d'informations ci-dessous apparaissent sur l'écran du RoadMaster

```
CMD :init
CMD :init
CMD :GetDir
CMD :Finish
```

12. En sortie d'usine il n'y a pas de fichiers chargés dans votre RoadMaster ce qui fait que rien n'apparaît dans la partie droite de la fenêtre de communication sur l'écran du PC. Pour le chargement de fichiers, référez-vous au chapitre correspondant.
13. Dans la fenêtre de gauche vous visualisez les répertoires installés sur le disque dur de votre PC, et en particulier ceux ayant trait à RoadTracer, à savoir
    - POI
    - RoadTracer
    - RoadMaster
    - Tracks

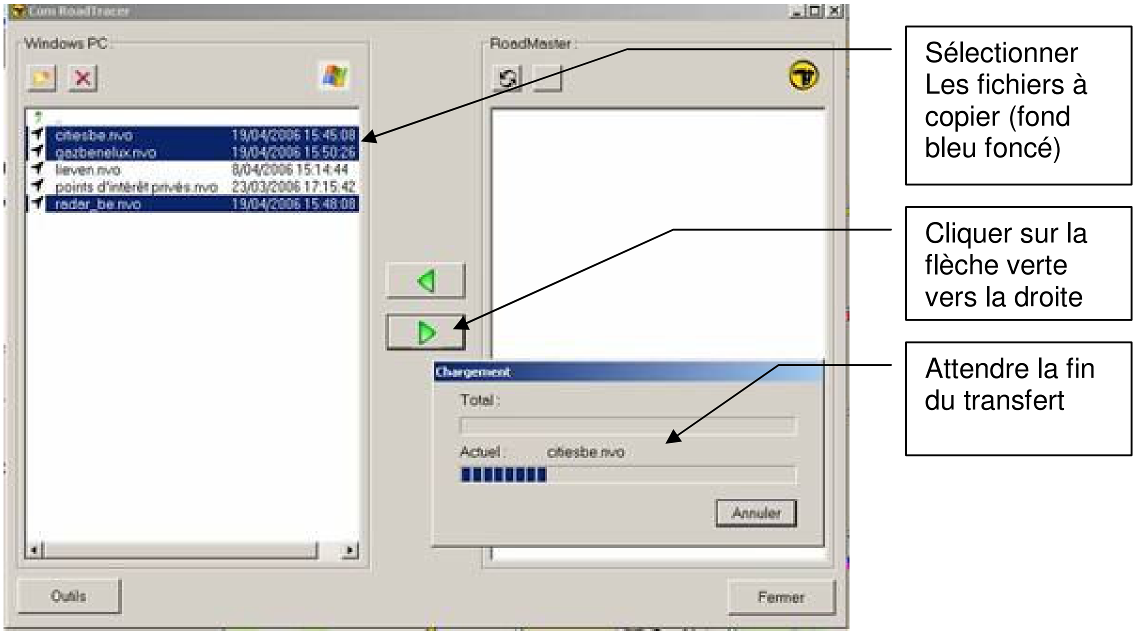
    Ces répertoires se trouvent sous le répertoire « Mes Documents/RoadTracer »



14. Si la communication ne passe pas (impossible d'ouvrir la session) vérifiez :
    - Que le câble est bien connecté côté RoadMaster et côté PC
    - Que votre RoadMaster est bien dans sa page de communication (avec en dessous le message « attende de connexion »)
    - Que le pilote du câble USB a bien été installé

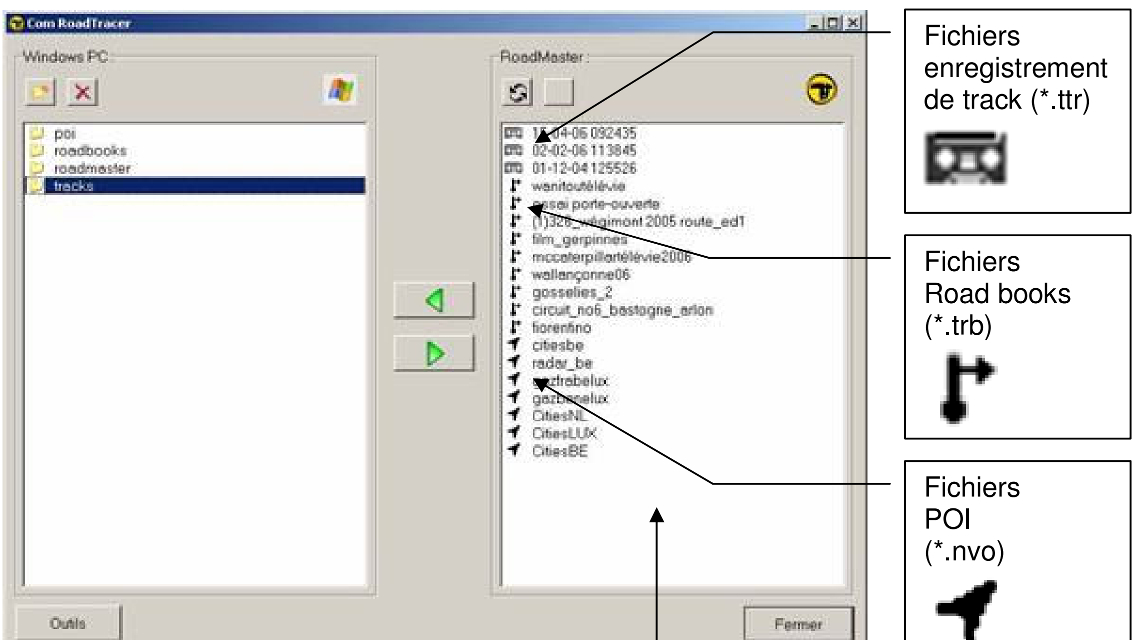
    Si malgré ces vérifications la communication ne fonctionne toujours pas, débranchez le câble USB côté PC. Attendre quelques secondes et rebranchez-le. Réessayez la communication. Si elle ne fonctionne toujours pas, débranchez des deux côtés et redémarrer RoadTracer.

15. Pour copier les fichiers de POI (points d'intérêt) comprenant notamment les stations service, les points de contrôles et les listes de villes, procédez comme suit :
    - Sélectionnez le répertoire POI (double-clic sur POI puis ALLPOI)
    - Choisissez le pays dont vous voulez copier les fichiers, p/ex Belgium
    - Déployez le répertoire Belgium (double clic sur Belgium)
    - Sélectionnez le ou les fichiers de POI (ext. *.nvo) à transférer (pour sélectionner plusieurs fichiers, gardez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur les éléments à sélectionner).
    - Copiez-les dans votre RoadMaster en cliquant sur la flèche verte vers la droite
    - Attendez la fin du processus de transfert qui s'affiche sur les 2 écrans (PC et RoadMaster). Ne touchez à rien pendant le transfert.



16. Procédez de la même manière pour les fichiers road book à partir du répertoire road book (après les avoir chargés sur votre disque dur à partir d'Internet p/ex).

17. Lorsque vous aurez chargé des fichiers POI (*.nvo), road book (*trb) et procédé à des enregistrements de tracks (*.ttr), l'image des fichiers présents sur votre RoadMaster ressemblera à ceci :

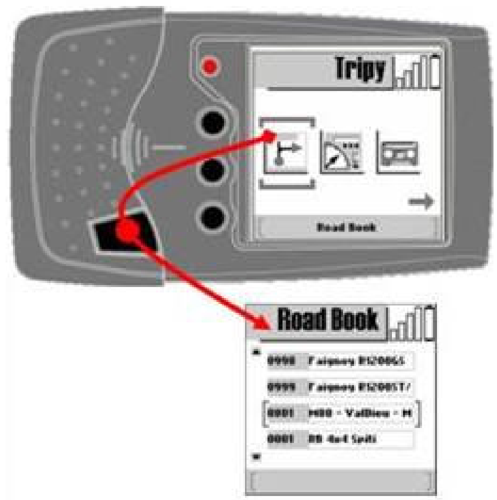
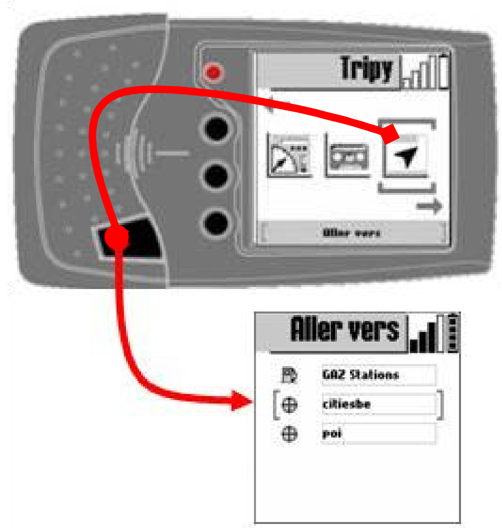


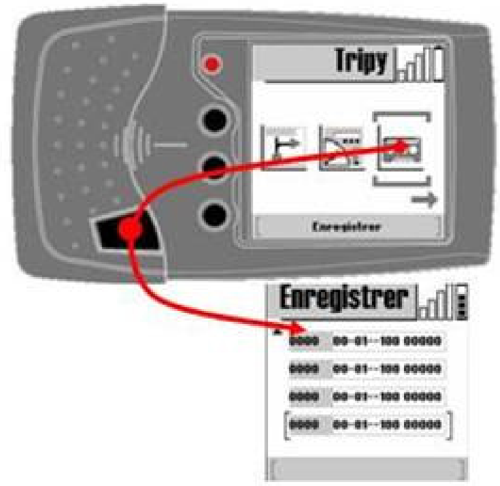
Les fichiers que vous voyez ici sont ceux présents dans votre RoadMaster et NON encore transférés dans votre PC. L'action de transfert ne se fait que à votre demande, en sélectionnant le ou les fichiers à transférer et en cliquant sur la flèche verte vers la gauche pour les transférer dans votre PC.

Outre leur icône « cassette d'enregistrement » les fichiers d'enregistrements de tracks se caractérisent par leur nom qui est composé de la date et de l'heure de début d'enregistrement (heure qui tient compte du paramètre de fuseau horaire que vous avez introduit dans la

configuration de RoadMaster – en d’autres mots, si le paramétrage dans la configuration est inexact, alors l’heure de début d’enregistrement reprise dans le nom du fichier sera aussi inexacte).

Les différents fichiers que vous pouvez charger dans votre RoadMaster

Type de fichier	**Ext.**	**Source**	**Accessible par**
Road Books	*.trb	PC ou autre RoadMaster avec câble TT 6108	Icône « Road Books » du menu principal 
Point d’intérêts (POI)	*.nvo	PC ou autre RoadMaster avec câble TT 6108 mais aussi par votre RoadMaster (point GPS que vous avez mémorisé à un endroit donné)	Icône « Aller Vers » du menu principal 

Tracks enregistrés	*.ttr	Uniquement RoadMaster	Icône « Enregistrer » 

Pour votre facilité, nous vous recommandons de toujours bien ranger vos fichiers dans le type de répertoire qui s'y applique, suivant le tableau ci-dessous :

Nom des répertoires	Contenu des fichiers	Extension des fichiers
POI ▪ Belgique ▪ France ▪ Etc…	**Points d'intérêts,** *soit les coordonnées GPS de :* ▪ *Stations service* ▪ *Points de contrôles* ▪ *Localités* ▪ *Autres points* ▪	***.nvo** Fichiers propriétaires fournis par Tripy (sur support ou via notre site Internet) ou réalisés par l'utilisateur
Road books Vous pouvez y créer autant de sous-répertoires que vous le désirez	**Road books,** *composés du tracé GPS complet, plus les Way Points et les symboles boule flèche qui y sont attachés*	***.trb** Fichiers propriétaires fournis par Tripy (sur support ou via notre site Internet) ou réalisés par l'utilisateur ***Note** : la compatibilité avec les autres systèmes GPS est assurée par la fonction d'import/export en format *.gpx. Voir détails dans le manuel RoadTracer PRO.*
Tracks	**Tracks,** *composés seulement d'un tracé GPS enregistré, avec éventuellement des Way Points pointés par l'utilisateur*	***.ttr** Fichiers propriétaires générés dans le RoadMaster lorsque l'utilisateur enregistre un track ***Note** : la compatibilité avec les autres systèmes GPS est assurée par la fonction d'import/export en format *.gpx. Voir détails dans le manuel RoadTracer PRO.*
RoadMaster	**Firmware,** *logiciel embarqué pour RoadMaster.*	***.bin** Programme déterminant les fonctions du RoadMaster.

6.2 Chargement de fichiers de votre RoadMaster vers votre PC

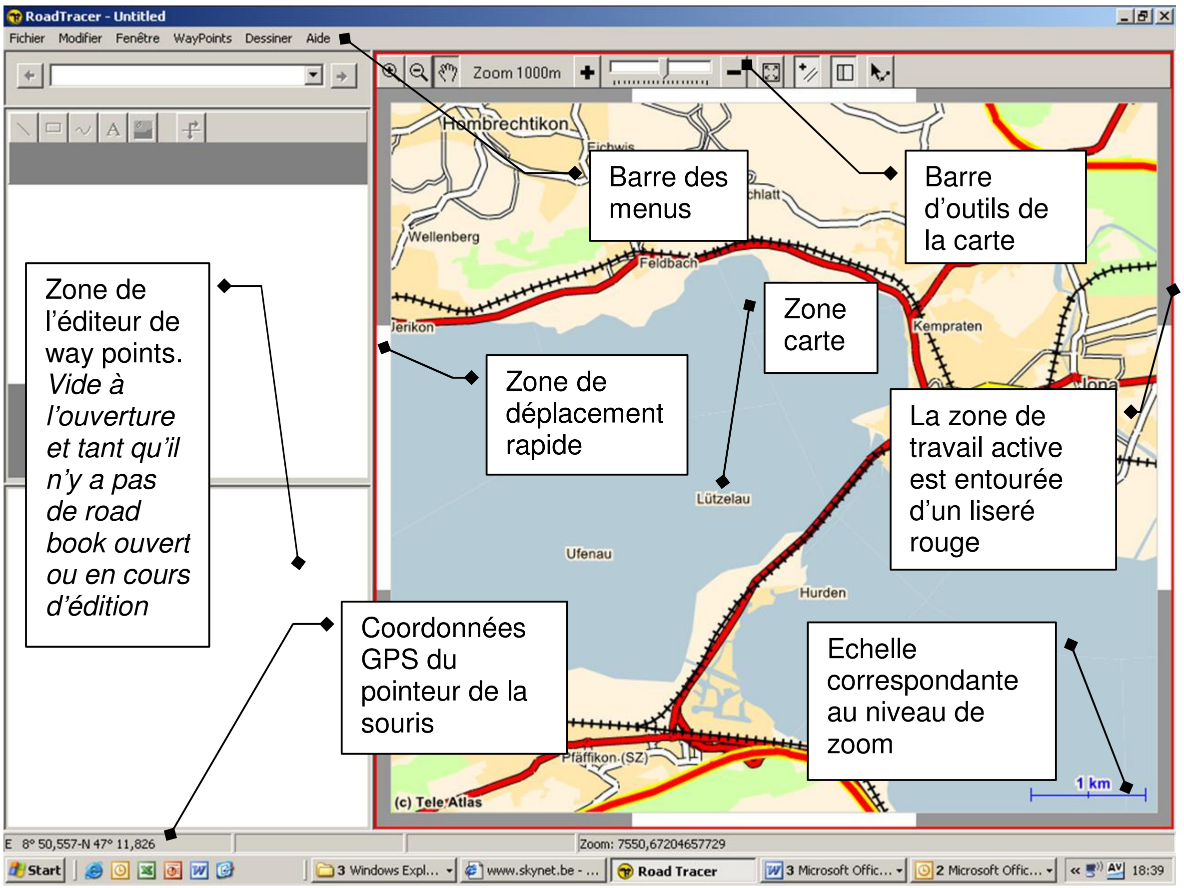
La procédure de copie dans l’autre sens est globalement la même que celle décrite ci avant. La seule différence est que vous sélectionnez les fichiers à copier dans la partie RoadMaster de la fenêtre et que vous utilisez la flèche verte vers la gauche pour faire la copie.

C’est cette procédure que vous utiliserez pour transférer les track que vous aurez enregistrés (*.ttr) de votre RoadMaster vers votre PC afin de le convertir en road books (voir chapitre consacré aux enregistrements).

7 Etape 4 - Premiers pas avec le logiciel RoadTracer

Note : les versions BASIC et PRO ont globalement le même interface sauf que dans la version BASIC certaines fonctions sont désactivées et que les cartes géographiques sont simplifiées. De ce fait les principes de base tels que décrits ci-dessous restent les mêmes.

7.1 Ergonomie de base (version 1.1.0)



7.2 Se déplacer sur la carte

7.2.1 Niveaux de zoom

La carte peut être visualisée dans 20 niveaux de zoom entre 20m et 30km. Le niveau de zoom courant s'affiche en bas à droite de l'écran.

Le réglage du zoom s'effectue :

- Soit au moyen du curseur dans la barre d'outils de la carte
- Soit au moyen des boutons + et – qui zooment en avant et en arrière de façon fixe, c'est-à-dire en gardant le centrage de la carte inchangé
- Soit au moyen des icônes de loupe « plus » et « moins » dans la barre d'outils de la carte – dans ce mode, outre l'action de zoom proprement dite, l'endroit de la carte où vous avez cliqué devient le centre de l'écran. Particularité lorsque vous avec activé la loupe « plus » : vous pouvez définir une zone à agrandir en faisant glisser la loupe « plus » bouton gauche enfoncé. Dans ce cas, c'est la zone sélectionnée qui est centrée.

- Soit au moyen du petit menu activé avec le bouton droit de la souris (lorsque le pointeur de la souris est dans l'espace de travail de la carte).
- Soit encore au moyen des raccourcis de page « PgUP » (zoom avant) et « PgDn » (zoom arrière) du clavier. Ce mode d'activation du zoom est pratique en mode routage lorsqu'on a le « fil à la patte ». L'utilisation de ces touches raccourcies provoque simultanément le centrage sur l'endroit où se trouve la souris au moment de leur activation

Note : Dans l'état actuel des choses il n'est pas encore possible de zoomer au-delà des 30km. Suivant votre configuration matérielle (vitesse processeur et RAM disponible), <u>une certaine lenteur peut être observée dans les niveaux de zoom de 10km et au-delà</u>. Pour cette raison, il est recommandé de travailler autant que possible à des niveaux de zoom inférieurs à 10km. Cet aspect du fonctionnement de RoadTracer sera amélioré dans des versions ultérieures qui seront téléchargeables gratuitement.

7.2.2 Se déplacer sur la carte manuellement

7.2.2.1 Par les bords dynamiques

Vous pouvez vous déplacer sur la carte d'un demi-écran en cliquant sur les bords de l'écran ce qui provoque le déplacement la carte respectivement à gauche, à droite, en haut, en bas et en oblique dans le 4 directions.

7.2.2.2 Par la fonction de centrage

Vous pouvez aussi recentrer la carte sur un point donné sans changer de niveau de zoom et ceci au moyen du clic droit sur la souris et en choisissant l'option centrage. Le recentrage se fait à l'endroit précis où votre souris se trouvait au moment de sélectionner l'option « centrer ». Le recentrage n'est pratique que pour couvrir de relativement petites distances par rapport à votre niveau de zoom courant.

La fonction de recentrage peut aussi être activée à l'aide de l'outil de préhension (main) qui est décrit ci-dessous. Le recentrage avec l'outil main sélectionné s'obtient par simple clic sans maintien du bouton enfoncé.

Enfin, la fonction de centrage peut aussi être activé par le raccourci de page « Home » qui est est pratique en mode routage lorsqu'on a le « fil à la patte ».

7.2.2.3 Par préhension de la carte (main)

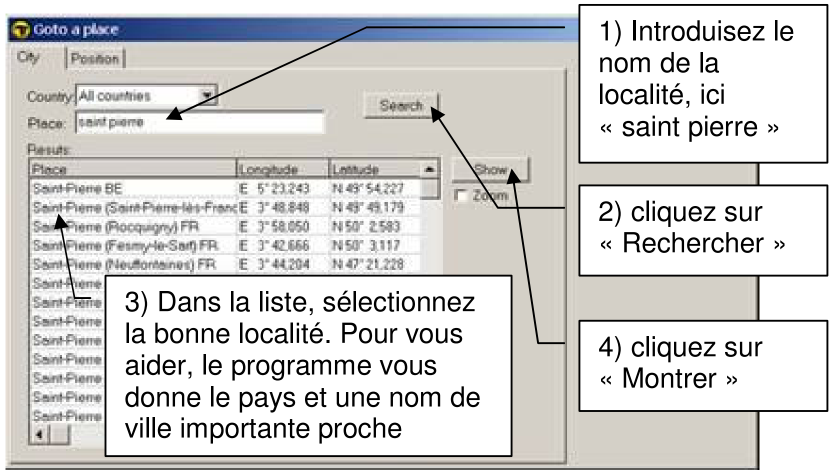
La fonction de préhension a été introduite dans la version 1.1.0. Dans les versions antérieure l'outil « main » réalisait seulement un centrage comme décrit dans le § précédent.

Pour vous déplacer librement dans toutes les directions, utilisez l'outil de préhension de la carte accessible par le bouton symbolisant une main dans la barre d'outils de la carte. Lorsque cet outil est sélectionné, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé à l'endroit où vous voulez saisir la carte et faites glisser dans la direction où vous voulez la déplacer.

7.2.2.4 Par les touches « flèche » du clavier

Il est également possible de déplacer la carte en utilisant les 4 touches « flèche » du clavier. Pour pouvoir utiliser ces touches, il faut que la zone carte soit bien sélectionnée (carte encadrée par un liseré rouge)

7.2.3 Déplacer la carte vers une localité donnée (PRO uniquement)



Pour effectuer de plus grands déplacements, il est possible de faire une recherche de localité (depuis la version 1.0.3).

Trucs et astuces : *Préférez cette méthode pour vous déplacer à celle consistant à dézoomer au maximum et à vous déplacer manuellement sur la carte, ceci en raison du temps nécessaire au système pour rafraîchir les cartes à des niveaux de zoom de 10km et plus.*

La recherche d'un localité s'effectue par le menu « Fenêtre », « Chercher localité » ou le raccourci clavier F9. La même fonction est accessible à l'aide du petit menu auquel vous accédez en cliquant sur le bouton droit de la souris lorsque l'outil « point/segment » est sélectionné.

Tapez le nom de localité recherchée. RoadTracer remonte alors tous les noms correspondants de sa base de données. Pour identifier la bonne localité parmi des homonymes, vous avez le nom du pays et la ville importante associée au nom de la localité.

Trucs et astuces : *Si le moteur de recherche de RoadTracer ne trouve pas la localité recherchée, saisissez le nom différemment. Bien que la fonction soit théoriquement insensible à l'usage des majuscules et des tiraits (comme dans l'exemple « saint pierre ») il arrive que certains noms aient été tronqués ou dissociés. Des exemples connus sont : en France, il faut saisir « rochelle » pour que le moteur trouve la grande ville de La Rochelle (Nantes), si vous tapez « la rochelle » les 3 entrées proposées par le moteur sont de petites localités homonymes. Autre exemple l'entité fusionnée de Chaumont-Gistoux en Belgique n'est pas connue comme telle, mais bien gistoux et chaumont. Dans certains cas il peut s'avérer nécessaire d'ignorer les accents ou les liaisons.*

Sélectionnez dans la liste la localité recherchée et cliquez sur « Montrer » et la carte va se déplacer à l'endroit recherché. Vous avez la possibilité de choisir entre une visualisation au niveau de zoom courant ou avec un zoom de à 300m. Pour obtenir ce niveau de zoom, cochez la case « zoom » sous le bouton « Montrer ».

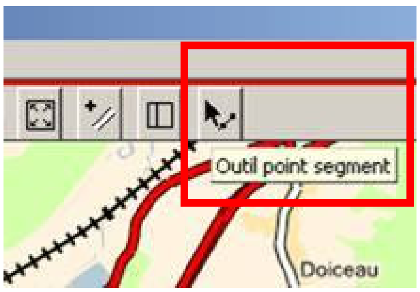
Note : Dans le deuxième onglet vous pouvez aussi introduire des coordonnées GPS pour vous rendre à un endroit dont les coordonnées sont connues (soit en format DMS, pour Degré Minutes Secondes, soit en format Décimal – Degrés, Minutes virgule centièmes de minutes - suivant ce que vous avez configuré comme étant vos préférences personnelles dans le menu « Modifier », « Préférences utilisateur »).

7.3 Routage d'un road book sur carte

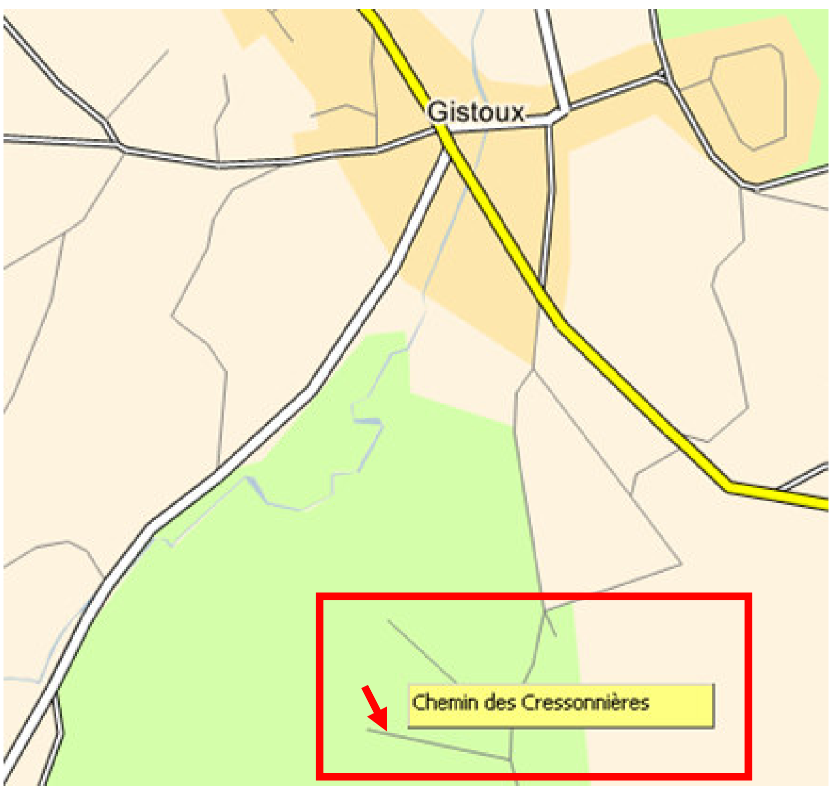
Pour créer un road book sur carte, commencez par vous positionner au point de départ, par exemple au moyen de l'utilitaire « Montrer localité » décrit ci avant.

Zoomez suffisamment près pour pouvoir déposer le point de départ exactement à l'endroit souhaité. Pour visualiser l'endroit exact au niveau « rue » nous vous conseillons de vous approcher à un niveau de zoom égal ou inférieur à 300m.

Lorsque vous avez repéré l'endroit du départ, sélectionnez l'outil « Point Segment » dans la barre des icônes au dessus de ma carte

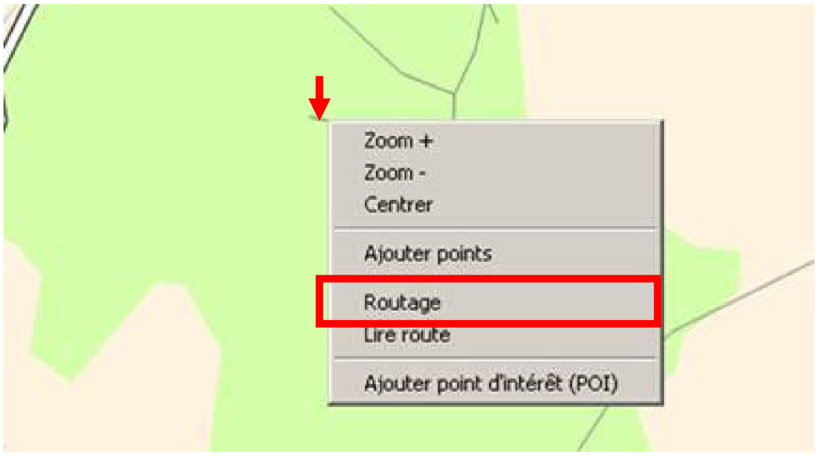


Positionnez-vous à l'endroit précis où le road book doit prendre sont départ :

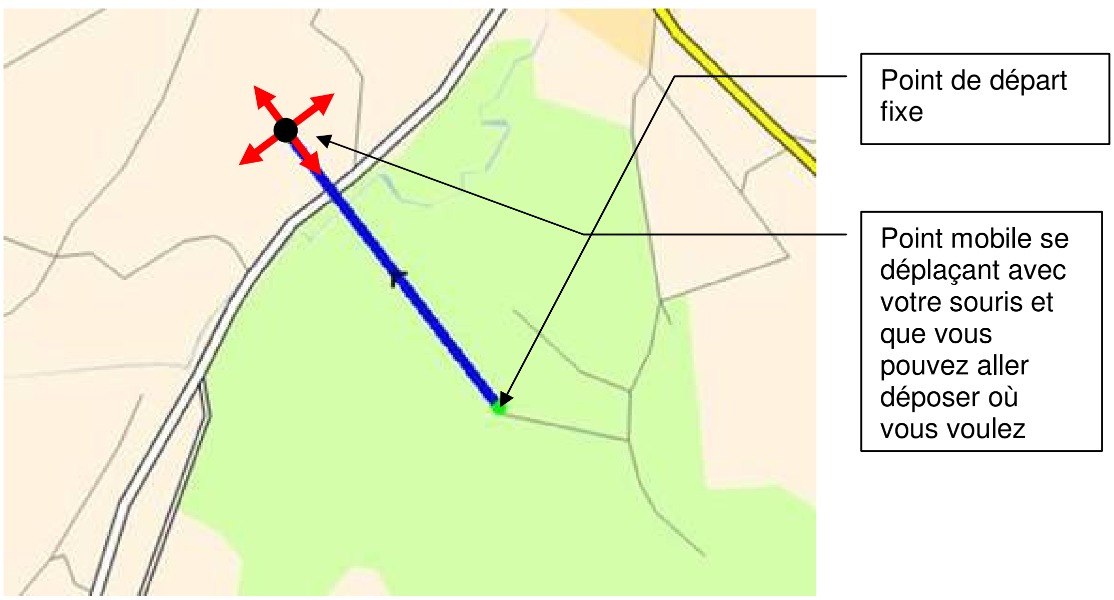


Note : en immobilisant quelques secondes le curseur de votre souris sur une route, le nom ou le numéro de cette route apparaît dans une légende (voir exemple : chemin des Cressonnières). Il peut arriver qu'une route n'ait pas de nom ou de numéro.

Maintenez votre souris précisément sur la route d'où vous souhaitez démarrer, cliquez à droite pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez « routage ».



Un premier point se dépose et vous obtenez alors un point fixe au point de départ et un « fil à la patte » qui suit les déplacement de votre souris :



Avec ce fil à la patte, vous pouvez aussi bien générer un routage proche, c'est-à-dire par des routes que vous avez intentionnellement choisies ou lointain par des routes que RoadTracer aura lui-même déterminées par calcul en fonction des critères que vous aurez configuré dans l'onglet « Routage » des « Préférences utilisateurs » (sous le menu modifier). Dans cet onglet vous pouvez demander à RoadTracer le routage normal (optimal plutôt en termes de temps de parcours) ou le routage sans autoroutes. Vous avez par ailleurs la possibilité de définir des paramètres de routage « Custom » en réglant individuellement le degré de priorité donné à chacun des niveau de routes présents sur la carte . Ces réglages ne s'adressent qu'à des utilisateurs avancés (voir manuel RoadTracer PRO exhaustif).

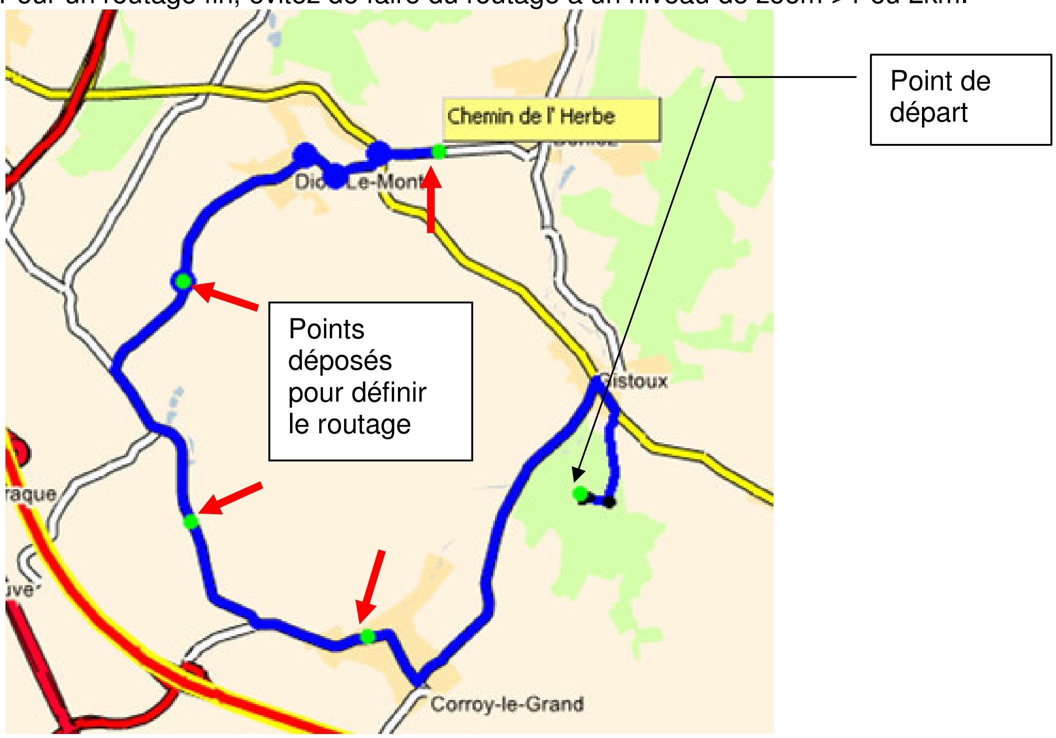
Pour le routage proche, vous jouez avec le zoom et le centrage (décrits plus haut) avant de déposer successivement des points à chaque endroit où vous voulez passer .

<u>Trucs et astuces</u> : pendant l'opération de routage, il est pratique d'utiliser les raccourcis clavier pour réaliser les déplacements de la carte et les zooms avant et arrière :

- Touche « HOME » pour centrer la carte à l'endroit du curseur de la souris
- Touche « PgUp » pour réaliser un zoom « avant » (et centrage)
- Touche « PgDn » pour réaliser un zoom « arrière » (et centrage)
- Touches « flèche » du clavier (navigation haut, bas, gauche droite)

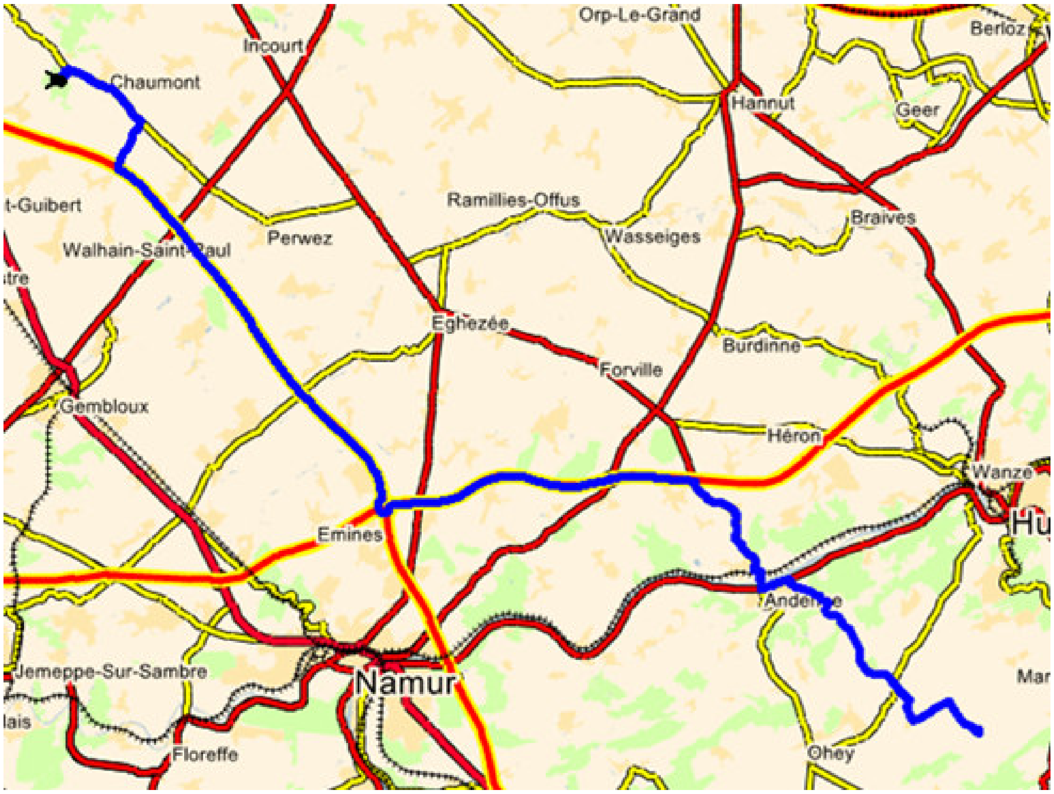
Une autre solution est d'utilser le menu contextuel (clic droit) et de sélectionner les points zoom « avant », zoom « arrière » et « centrer ».

Pour un routage fin, évitez de faire du routage à un niveau de zoom >1 ou 2km.

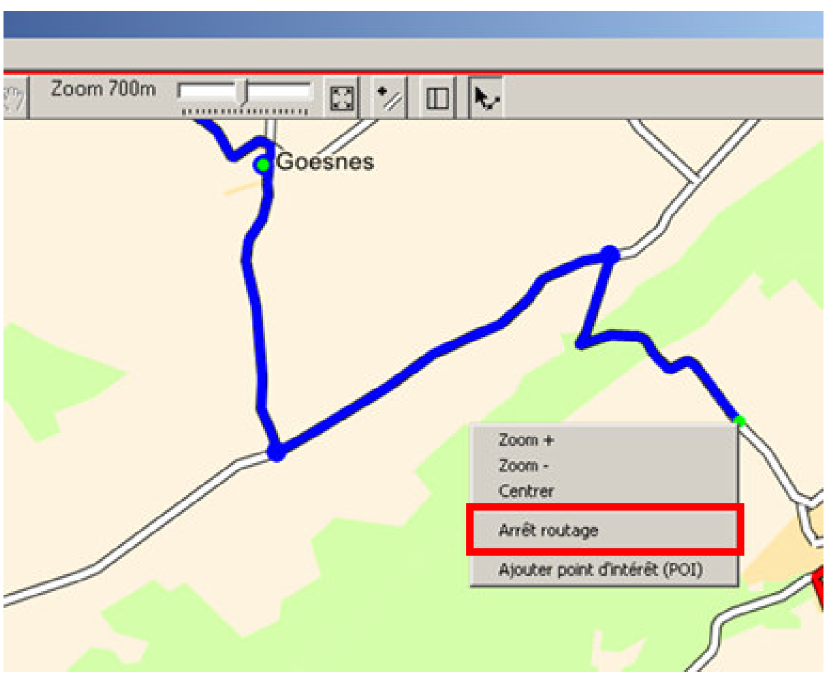


Contrairement à l'exemple ci-dessus, vous pouvez déposer un point de routage lointain, voire très lointain, mais alors le routage sera celui choisi par le programme en fonction des critères que vous aurez configuré dans l'onglet « Routage » des « Préférences utilisateurs » (sous le menu modifier). Il se peut que vous deviez l'affiner en supprimant des potions et en les re-routant suivant vos critères.

Exemple de routage automatique entre deux points distants : ici entre Chaumont-Gistoux et Goesnes (Huy). Paramètre de routage dans « Préférences utilisateur » = Normal.

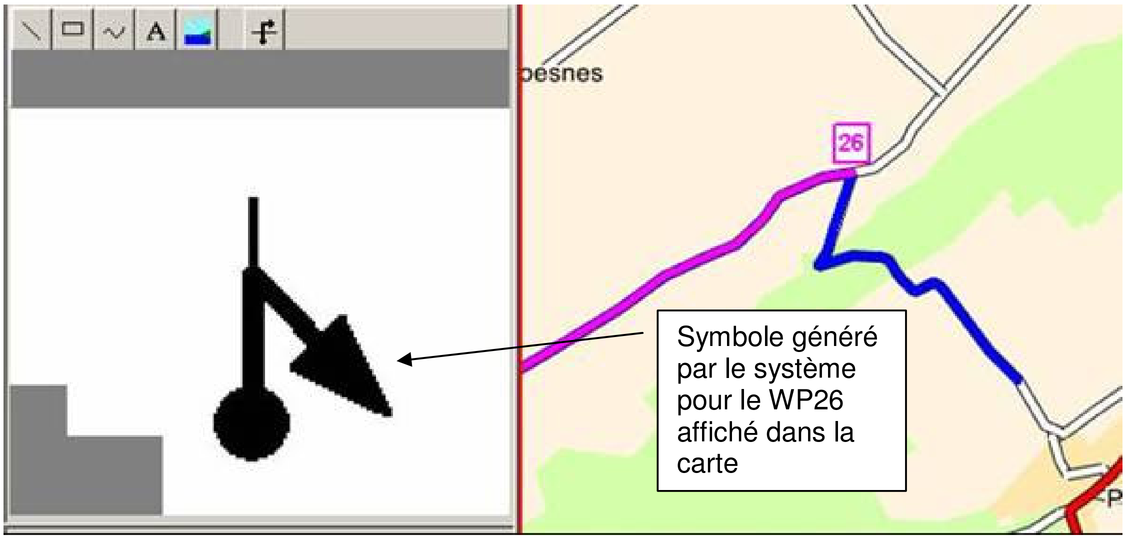


Lorsque vous avez terminé une portion de routage, cliquez à droite et sélectionnez « Arrêt routage », comme ci-dessous (ou utilisez le raccourci clavier ESC).



A ce moment le programme identifie alors tous les changements de direction et leur attache un symbole boule flèche pour la portion que vous venez de router.

Note : dans l'état actuel, le programme ne crée pas de way point au point de départ ni au point d'arrivée. Ces way point sont à créer manuellement par l'utilisateur. Cet aspect du fonctionnement de RoadTracer sera amélioré dans des versions ultérieures qui seront téléchargeables gratuitement.



Vous pouvez à tout moment reprendre le routage aux extrémités, en cliquant sur le dernier ou le premier point du track (outil point/segment sélectionné). Le point sélectionné devient vert. Cliquez à droite pour ouvrir le menu et sélectionnez routage. Votre routage reprend et vous pouvez répéter cette opération autant de fois que vous le désirez.

Trucs et astuces :

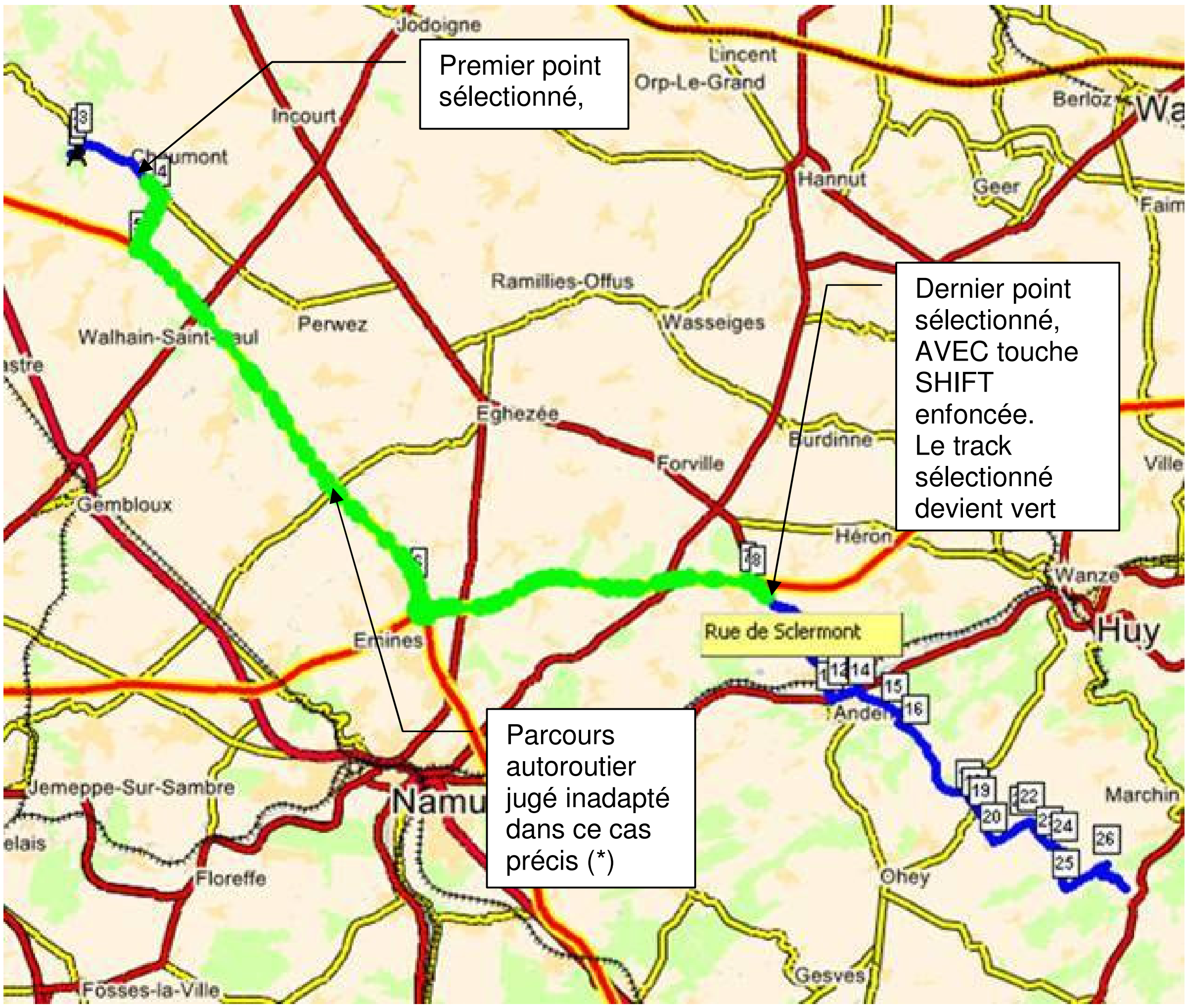
A) Pour le routage de point A à point B, positionnez la carte afin de visualiser le point de départ (point A) à un niveau de zoom rapproché vous offrant une bonne précision. Maintenez votre souris précisément dur la route d'où vous souhaitez démarrer, cliquez à droite pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez « routage ». Cliquez à nouveau à droite et sélectionnez dans le menu contextuel l'option « Chercher localité » (ou raccourci clavier F9). Réalisez la recherche de la localité souhaitée (voir 7.2.3) et affichez cette localité à en cliquant sur le bouton « Montrer ». Refermez la fenêtre de recherche de localité et déposez le point d'arrivée (point B) sur une route.

B) Pendant le routage, vous pouvez à tout moment utiliser la fonction « défaire » qui s'accède par le raccourci avec les touches <CTRL> <Z> pour annuler la dernière portion de routage jusqu'au dernier point déposé. Vous pouvez ensuite déposer des points plus proches afin d'imposer au routeur le trajet que vous souhaitez.

7.4 Modifier le routage d'une portion de track

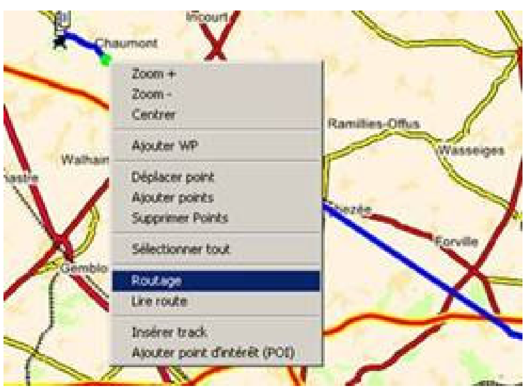
Centrez la portion à modifier dans l'écran avec un zoom adapté. Sélectionnez l'outil « Point/segment » dans la barre d'icônes au dessus de la carte.

Pointez avec le bouton gauche de la souris une des extrémités de la portion à modifier le long du track (point vert), enfoncez et gardez enfoncée la touche « Shift » du clavier (majuscules), allez pointer avec le bouton gauche de la souris un deuxième point à l'autre extrémité de la portion à modifier : toute la portion que vous venez de définir est affichée en vert.





zoom correspondant au niveau de finesse des routes que vous souhaitez emprunter.
Vous pouvez maintenant router comme vous le désirez jusqu'à rejoindre l'autre extrémité du segment droit.





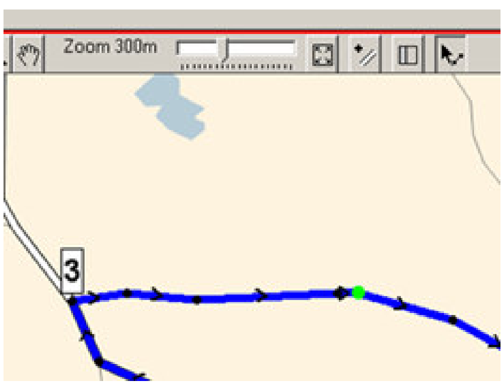
7.5 Supprimer, déplacer des points et des Way Points

Sur votre track, vous avez deux types de points:

- les points de track constituant l'ensemble du tracé (cailloux du petit Poucet)
- les way points correspondant chacun à un changement de direction et donc à une note boule flèche destinée à apparaître dans l'écran du RoadMaster.



segment soit sélectionné (flèche en haut à droite de la zone carte). Cliquez sur le point à sélectionner, il change de couleur (vert pour les points de track et violet pour les Way points).



Point de track sélectionné. On peut sélectionner Plusieurs points de track à la fois en maintenant La touche du clavier <SHIFT> et en allant pointer un autre point à l'extrémité de la portion à modifier/supprimer



Way point sélectionné. La zone de track violette est celle correspondant à l'affichage de la note boule flèche du way point sélectionné. La zone verte est la distance de maintien correspondant au maintien de la note après le franchissement du changement de direction.

7.5.1 Déplacer un point de track

Alors que vous êtes sur un point sélectionné (vert), gardez le bouton gauche de votre souris enfoncé et déplacez le point à l'endroit où vous le souhaitez (vous n'êtes pas tributaires de la carte et pouvez les déplacer strictement où vous voulez).

7.5.2 Supprimer un (ou plusieurs) point(s) de track

Alors que vous avez sélectionné un point (vert), cliquez à droite pour ouvrir le petit menu et sélectionnez l'option : « Supprimer points ». Vous pouvez supprimer une série de points en sélectionnant tout une portion de track avec le raccourci clavier <SHIFT>.

7.5.3 Ajouter un (ou plusieurs) point(s) de track

Positionnez la souris sur le track à l'endroit où vous voulez ajouter des points, cliquez à droite pour ouvrir le petit menu et sélectionnez l'option : « Ajouter points », ajoutez autant de points que vous le désirez aux endroits désirés et, lorsque vous avez terminé, terminez par cliquer à droite pour ouvrir le petit menu et sélectionnez l'option « Arrêt insertion de points ». Note importante : ici nous ajoutons des points manuellement sans faire appel à la fonction de routage. Nous ne sommes donc pas tributaires de la carte et nous pouvons déposer des points n'importe où.

7.5.4 Déplacer un way point

Alors que vous êtes sur un way point sélectionné (violet), gardez le bouton gauche de votre souris enfoncé et déplacez le way point le long du track à l'endroit où vous le souhaitez. Avec cette fonction, le déplacement n'est possible que le long du track. Si le déplacement souhaité est en dehors du track, alors il faut commencer par déplacer le track et ensuite déplacer le WP le long de celui-ci.

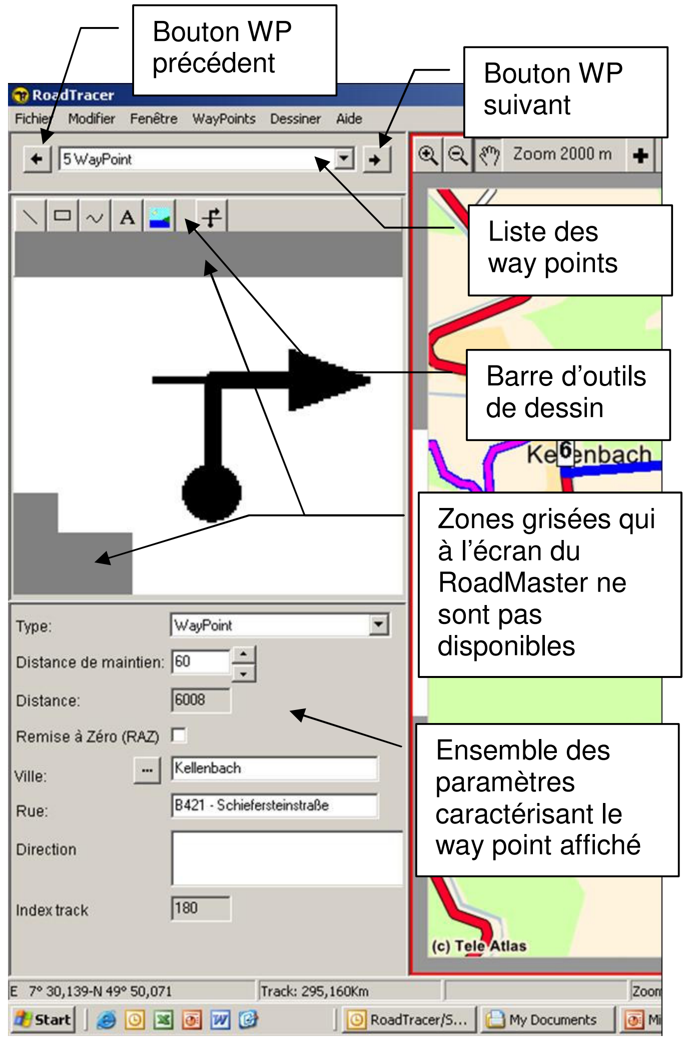
7.5.5 Supprimer un way point

Alors que vous avez sélectionné un Way point sélectionné (violet), cliquez à droite pour ouvrir le petit menu et sélectionnez l'option : « Supprimer WP ». Il est impossible de supprimer plusieurs WP en une seule opération. La note boule flèche correspondante est perdue, même si elle reste affichée à l'écran.

7.5.6 Ajouter un way Point

Positionnez la souris à l'endroit où vous voulez ajouter des points, cliquez à droite pour ouvrir le petit menu et sélectionnez l'option : « Ajouter WP ». Une fois sur le track vous pouvez encore le déplacer. Ensuite vous pouvez l'illustrer manuellement avec l'éditeur de Way Point.

7.6 Editeur de way Point



L'éditeur de way point est la zone qui se trouve à gauche de l'écran et qui permet de modifier les symboles boule flèche générés automatiquement ou créer un nouveau symbole de toute pièce.

Cet éditeur a été amélioré dans la version 1.1.0 par l'adjonction de boutons navigateurs permettant de parcourir les way points sans avoir à ouvrir la liste.

Champs des paramètres du road book :

Type : soit waypoint, soit station service, soit point d'intérêt (POI). Qualifier un WP en station service est destiné à reprendre cette info en cours de roulage dans le coin info du RoadMaster.

Distance de maintien : distance pendant laquelle le symbôle boule flèche restera affiché à l'écran après avoir atteint le carrefour concerné (distance restante zéro, signalée par ---- à l'écran du RoadMaster). Cette distance est à 40m par défaut et RoadTracer l'adapte automatiquement dans les grands rond-points et autres configurations complexes.

Distance : Champ se remplit automatiquement. Distance en mètres au way point précédent.

Remise à zéro : case à cocher si, dans l'impression d'un road book papier, on veut que l'instruction de remise à zéro apparaisse dans ce way point. Remet le totalisateur absolu à zéro sans changer la distance totale du road book.

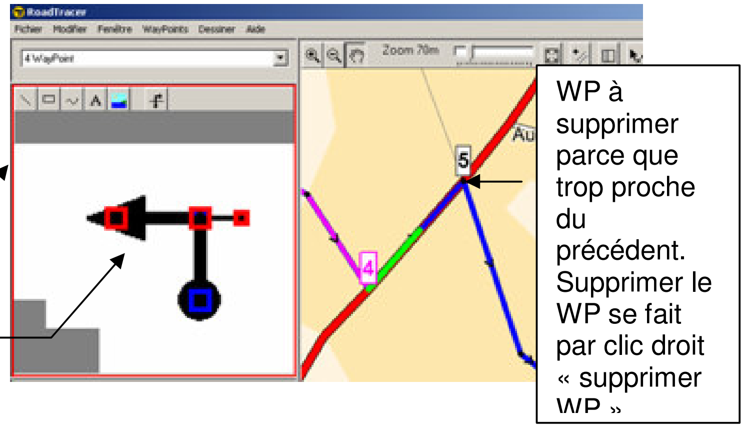
Ville : Champ reprenant la localité dans laquelle se trouve le way point. Depuis la version 1.1.0, ce champ se remplit automatiquement en cours de routage. Le contenu de ce champ est repris dans l'impression des road book papier.

Rue : Numéro de route et/ou nom de rue. Depuis la version 1.1.0, ce champ se remplit automatiquement en cours de routage. *En mode d'édition d'un track enregistré, il faut envoyer le nom de rue way point par way point avec le menu clic droit de la souris. Ce fonctionnement sera amélioré dans une version ultérieure du logiciel.* Le contenu de ce champ est repris dans l'impression des road book papier.

Direction : Champ libre dans lequel l'utilisateur peut introduire manuellement diverses informations dont par exemple le panneautage. Le contenu de ce champ est repris dans l'impression des road book papier.

7.6.1 Modifier un symbole boule flèche existant

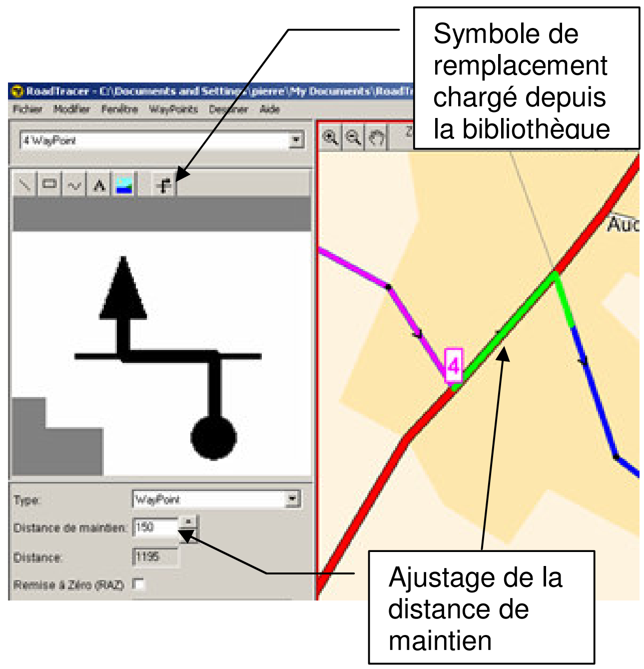
Il se peut que le symbole (p/ex généré par le système) doive être amélioré, en forme ou en contenu. Pour ce faire, sélectionnez le WP concerné et le symbole boule flèche de celui-ci apparait dans l'éditeur :



Dans l'exemple ci-contre, l'ancien symbole a été remplacé par un symbole combiné emprunté à la bibliothèque.

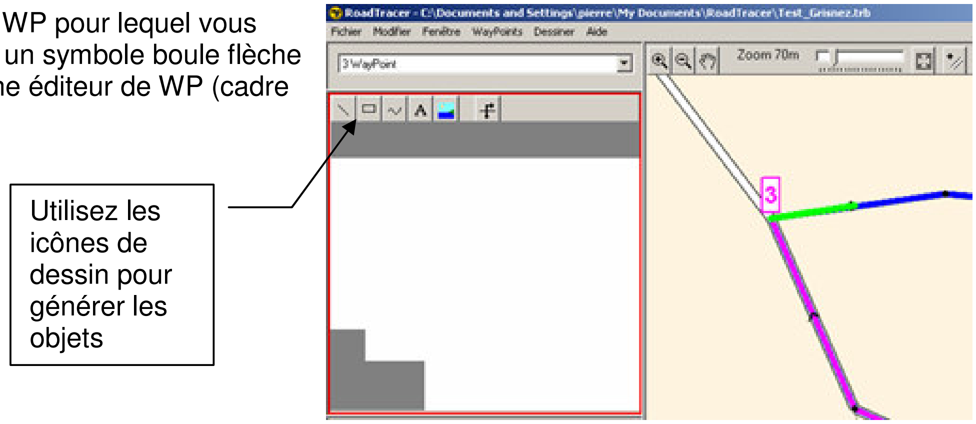
Mais le symbole peut aussi être dessiné de toute pièces en faisant appel aux outils de dessin (boutons ligne, courbe, carré, texte).

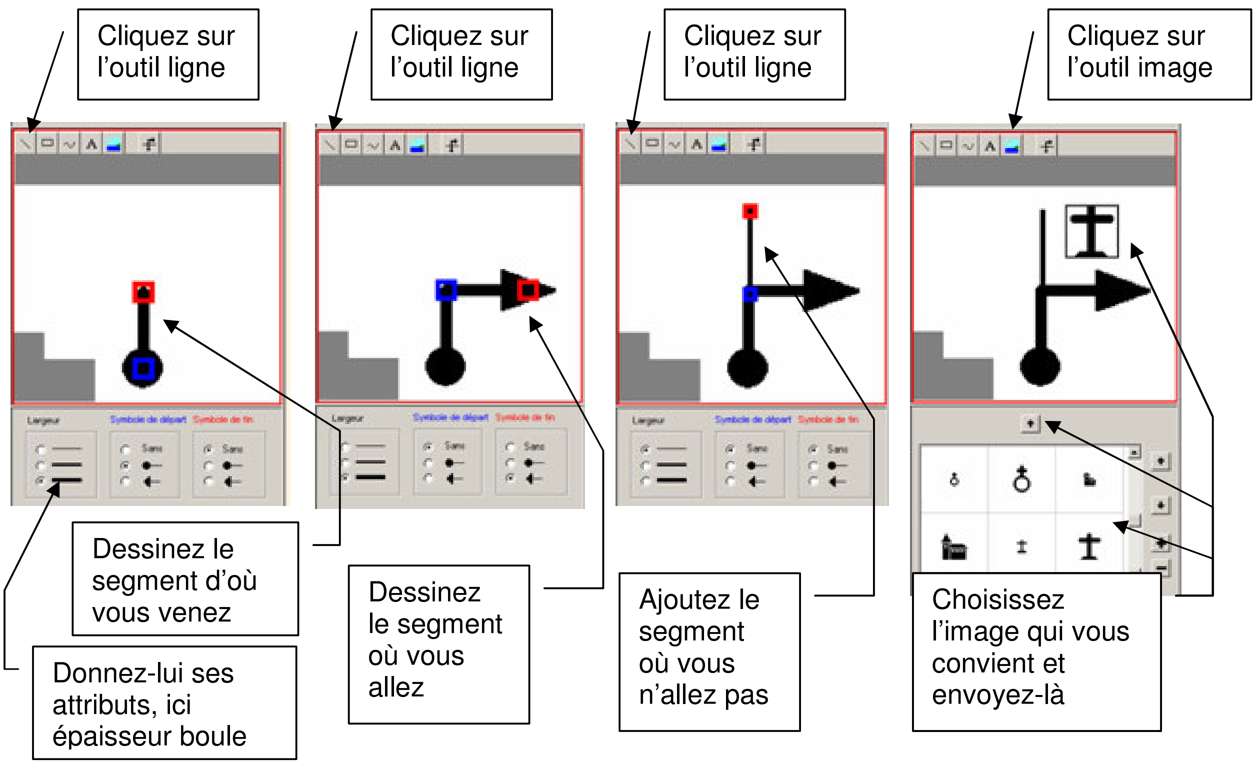
Note : dans le cas ci-contre la distance de maintien doit être augmentée (partie verte) afin de couvrir l'ensemble de la configuration. Cette distance se règle à partir d'un outil qui se trouve en dessous de l'éditeur de WP.



7.6.2 Créer un symbole boule flèche manuellement

Sélectionnez le WP pour lequel vous souhaitez créer un symbole boule flèche et activez la zone éditeur de WP (cadre rouge).





7.7 Sauvegarde (enregistrement) de votre road book

Il est prudent d'enregistrer régulièrement votre travail en cours de modification. Cela évite la perte de vos modifications en cas de fausse manœuvre ou d''un autre problème.
La première sauvegarde se fait le menu « Fichier », « Enregistrer Sous». Les suivantes soit par le menu « Fichier », « Enregistrer », soit par le raccourci clavier <CTRL> <S>.

Lors de la première sauvegarde, RoadTracer ouvre deux formes successives qui peuvent prêter à confusion. La première vous invite à donner un nom à votre fichier. Nous qualifierons ce premier nom de nom Windows puisqu'il vous servira à retrouver votre fichier dans le répertoire ad hoc du disque dur de votre PC. Ce premier nom ou nom Windows peut avoir une certaine longueur sans que cela pose aucun problème.





RoadTracer ouvre alors une deuxième forme dans laquelle seul le champ nom court doit impérativement être rempli. Ce nom court est celui qui apparaîtra dans liste des road books à l'écran du RoadMaster. Le programme propose par défaut le début du nom Windows mais il vous est loisible d'un donner un tout autre.

Les autres champs sont facultatifs.
« RB ID » « est un numéro d'ordre à 4 positions que vous pouvez attribuer pour vous-même. Tripy utilise ce champ pour identifier le numéro des road books disponibles sur le site www.tripy.xx (xx = be, fr, nl, lu, de et co.uk).

Pays/région sont des champs facultatifs qui servent à la classification des road books sur le site de Tripy. Leur contenu (si rempli) apparaît à l'ouverture du road book dans votre RoadMaster. Le champ « Dernier Roulage » sert a dater le dernier roulage du road book. Cela donne une idée de sa « fraîcheur ». Un road book datant d'il y a 5 ans est susceptible de réserver des surprises. Si les changements géographiques ne sont jamais insurmontables avec Tripy, il n'en va pas de même avec la bonne adresse pour le casse-croûte qui a fermé depuis. Enfin le champ Version sert à tracer les modifications apportées au cours de la vie d'un road book donné. Le champ km se remplit tout seul et reprend le kilométrage total de votre road book (longueur du track).

7.8 Astuces pour éviter les problèmes

7.8.1 Relecture du road book (track, way points et symboles)

Si votre road book est destiné à être diffusé, il est conseillé de le relire au même titre que vous reliriez un texte que vous auriez écrit avant de le distribuer. Cette relecture se fait avec un niveau de zoom rapproché mais pas trop (entre 500 et 100m) avec l'aide des boutons « Précédent » et « Suivant » à gauche et à droite du champ liste de WP.

Les points à vérifier sont :

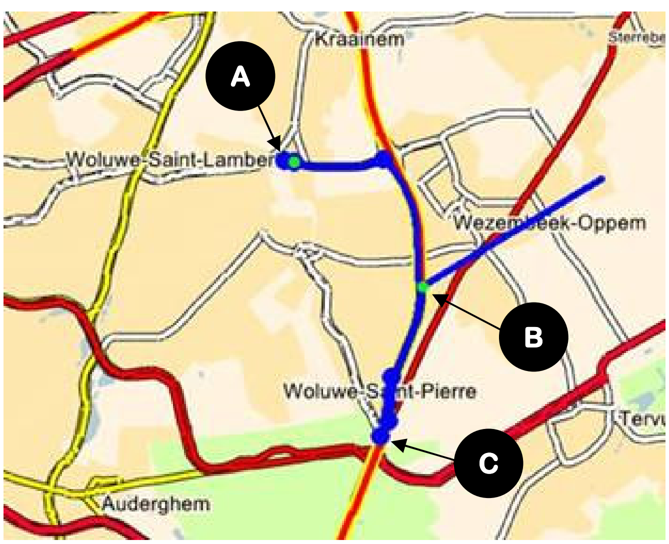
- Définition correcte du point de départ (localité, rue, numéro)
- Cohérence du tracé (élimination d'aberrations)
- Pertinence des way points (supprimer inutiles, ajouter manquants)
- Conformité graphique des symboles générés automatiquement
- Conformité graphique des symboles générés manuellement (erreurs d'orientation)
- Ajout éventuel d'infos sur les points d'intérêts (auberge, station essence, etc)
- Définition correcte du lieu d'arrivée

Pour une liste complète des recommandations référez-vous au Vade Mecum du créateur de road books disponible sur le site www.tripy.xx (xx= be, fr, de, nl, lu et co.uk)

7.8.2 Routage sur autoroutes et routes ayant des voies séparées

Le routage sur routes ayant des voies séparées peut réserver quelques surprises liées au fait qu'avec un niveau de zoom supérieur à 300m, on ne distingue plus la voie de gauche de la voie de droite. Pour que le routage fonctionne normalement, il faut que le point déposé le soit bien du bon côté par rapport à votre sens de progression.

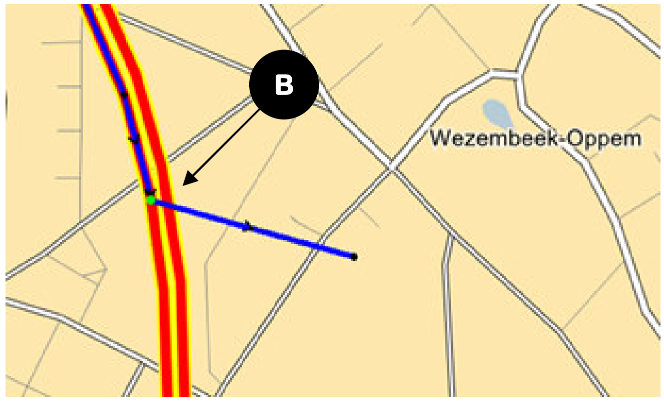
Exemple :
Routage à un niveau de zoom de 1500m commencé au point A, 2è point du routage déposé au point B, mais – sans le vouloir – du mauvais côté de l'autoroute > génère un aller-retour indésirable mais logique par la sortie C.



Comment résoudre et éviter ce type de problème ?

1. **Défaire** votre dernière action = par le raccourci <CTRL> <Z>, vous pouvez répéter cette action pour défaire jusqu'à 50 étapes en arrière.
2. Reposer votre point en prenant soin de le poser sur le bon côté de la chaussée, si vous n'y arrivez pas zoomez + pour vous approcher plus près.

Le même point déposé au même endroit mais sur la bonne voie et à un niveau de zoom de 150m où les deux voies sont bien distinctes. Plus de problème.



Attention : une route nationale (rouge) peut avoir des voies séparées quoique cette particularité ne soit pas visible à un niveau de zoom de + de 300m.

Exemple :



Vue d'une nationale à un zoom de 1500m
On ne voit pas que les voies sont séparées



le même endroit à un zoom de 100m
On voit clairement les deux voies

Conclusion : Lorsque vous faites un routage et que vous rencontrez un problème d'aller-retour indésirable, il y a de fortes chances que vous soyez – sans vous en rendre compte - sur une route ayant des voies séparées et que votre point ait « atterri » du mauvais côté de la chaussée. Vous pouvez soit défaire en utilisant le raccourci <CTRL> <Z> et recommencer autant de fois qu'il le faut pour obtenir le résultat recherché sans changer de niveau de zoom, soit zoomer à un niveau de 300m ou moins pour bien pouvoir dissocier les 2 côtés de la chaussée.

7.8.3 Refus de routage sur une portion de route

Il peut arriver que RoadTracer refuse de router une portion de route. Les causes possibles sont les suivantes :

1) le segment est à sens unique
2) le segment est à circulation locale
3) Le segment possède un attribut de « non-navigabilité »
4) Le programme refuse de router par le chemin souhaité sans raison apparente

Pour les cas 1 et 2 vous devez accepter une des alternatives proposées par le programme. Sauf si vous êtes absolument certain de vouloir emprunter cette route malgré le risque d'y

être en contravention avec le code de la route (et dans ce cas reportez-vous à la solution d'insertion manuelle de points).

Pour le cas 3 (segment non-navigable) : sélectionnez le morceau litigieux par clic gauche sur un point du track, tenir la touche <SHIFT> (majuscules) et pointer un autre point à l'extrémité. La partie sélectionnée du track devient verte. Supprimez la partie sélectionnée par clic à droite et « Supprimer points ». Sauf si vous travaillez sur le début ou la fin du track, vous obtenez une droite de raccordement. Replacez des points manuellement par clic droit sur le track et sélection de l'option « Insérer points » dans le morceau supprimé : posez manuellement autant de points qu'il le faut pour reconstituer un trajet « forcé » en suivant précisément les méandres de la route. Cette opération doit se faire à un niveau de zoom de l'ordre de 150m pour donner de bons résultats.

Exemple :



Identification partie litigieuse



Sélection partie à supprimer avec l'outil point/segment et par clic au début et à la fin de la partie litigieuse en gardant la touche <SHIFT> enfoncée, et suppression des points par clic droit sur la souris



Segment à repositionner



Résultat après repositionnement manuel des points par clic droit sur le segment à repositionner et « Ajouter Points ». Reste à ajouter les Way Points et créer manuellement les symboles boule flèche correspondants.

Pour le cas 4 : commencez par supprimer le morceau litigieux (première partie de la méthode décrite en 3) et essayez de re-router par petits pas le segment par clic droit et « Routage » à partir du premier point de la droite qui relie la portion supprimée. Utilisez le raccourci <CTRL> <Z> pour annuler si vous obtenez un résultat aberrant et recommencez avec un plus petit pas. Si l'erreur persiste et qu'elle se passe sur une petite portion, vous pouvez la contourner en ajoutant des points manuellement comme décrite au point 3.

8 Etape 5 - Enregistrer et ouvrir le track enregistré dans RoadTracer

8.1 Accès à la fonction enregistrement

1. Allumez votre RoadMaster en appuyant sur le bouton rouge.
2. Appuyez ensuite 2x sur le gros bouton OK pour « passer » les pages d'accueil et de recherche des satellites
3. Vous êtes dans la barre des icônes du menu principal
4. Avec les boutons flèche, positionner le curseur surl'icône « Enregistrer » (cassette)
5. Lorsque celle-ci est sélectionnée, pressez le gros bouton OK pour y entrer
6. Vous obtenez alors la liste des tracks enregistrés et présents dans la mémoire de votre RoadMaster. *Si vous n'avez aucun track enregistrés dans la mémoire de RoadMaster, la liste apparaît vide et un message « Presser menu pour démarrer l'enregistrement » est affiché au centre de l'écran.*

La liste des tracks affichés est classée par numéro de track. Un enregistrement de track est identifié par un numéro unique constitué à partir de la date et l'heure du début de son enregistrement. L'heure est celle de RoadMaster, telle que configurée dans <configuration> <fuseau horaire>.

8.2 Démarrage d'un enregistrement



Après être entré dans la fonction « Enregistrement » voir § 8.1, pressez sur le bouton page pour ouvrir le sous-menu, Dans ce menu sélectionnez <démarrer enreg> et pressez le bouton OK, Dès ce moment, RoadMaster commence à enregistrer et génère un way point à chaque pression du bouton OK. Attention, assurez-vous d'avoir une réception satellites satisfaisante avant de démarrer l'enregistrement (attendre l'accord complet de l'appareil). En effet, RoadMaster permet de démarrer un enregistrement sans réception, mais tant qu'il n'y a pas de réception, il n'enregistre pas les coordonnées GPS.

Le fait que l'appareil est en mode enregistrement se voit grâce au clignotement de la lettre R dans la barre de titre de l'écran. Ce clignotement subsiste quel que soit le mode dans lequel vous utilisez l'appareil par la suite (lecture de RB, Trip Master, GPS, etc).

Pendant l'enregistrement, l'écran <enregistrer> vous indique :
1) le nom du fichier (numéro à base de date et heure de début)
2) le nombre de points GPS prélevés
3) la mémoire libre en kb et en km d'enregistrement
4) le dernier numéro de way point que vous avez pointé

Vous pouvez quitter cet écran pour utiliser toutes les autres fonctions de RoadMaster sans affecter la bonne marche de l'enregistrement (et y revenir à tout moment pour vérifier l'avancement).

L'enregistrement se poursuit dans le même fichier tant que celui-ci n'est pas volontairement arrêté (sauf en cas de batterie faible où le fichier est clôturé « proprement » avant l'extinction de l'appareil). Ceci signifie que vous pouvez « éteindre » l'appareil (le mettre en veille, en fait) pour la pause de midi et simplement le rallumer au moment de vous mettre en route : à ce moment l'enregistrement reprendra dans le même fichier au point où il a été arrêté. Cette reprise est aussi visible par la lettre R qui se remet à clignoter dans la barre de titre.

***Attention** : si vous oubliez d'arrêter un enregistrement entre deux road book distincts, ceux-ci seront concaténés dans le même fichier ce qui n'est pas souhaitable.*

8.3 Pause de l'enregistrement

La manière la plus simple de mettre un enregistrement en « pause » est de mettre l'appareil en veille par la touche MARCHE / ARRET. Dès son redémarrage, l'appareil recommencera à enregistrer à l'endroit où vous le remettez en marche.

8.4 Arrêt de l'enregistrement

Après être entré dans la fonction « Enregistrement » voir § 8.1, pressez sur le bouton page pour ouvrir le sous-menu, dans ce menu sélectionnez alors <arrêt enreg> et pressez le bouton OK , dès ce moment, l'appareil cesse d'enregistrer et ferme le fichier en cours. L'arrêt du mode enregistrement est confirmé par la disparition de la lettre R dans la barre de titre.

8.5 Retravailler un enregistrement dans RoadTracer

8.5.1 Transfert du fichier de votre RoadMaster à votre PC

Vous référer à la procédure décrite au chapitre 6.

RoadTracer vous propose un répertoire dédicacé au stockage de vos fichiers de tracks, c'est le répertoire Track qui se trouve sous Mes Documents/RoadTracer.

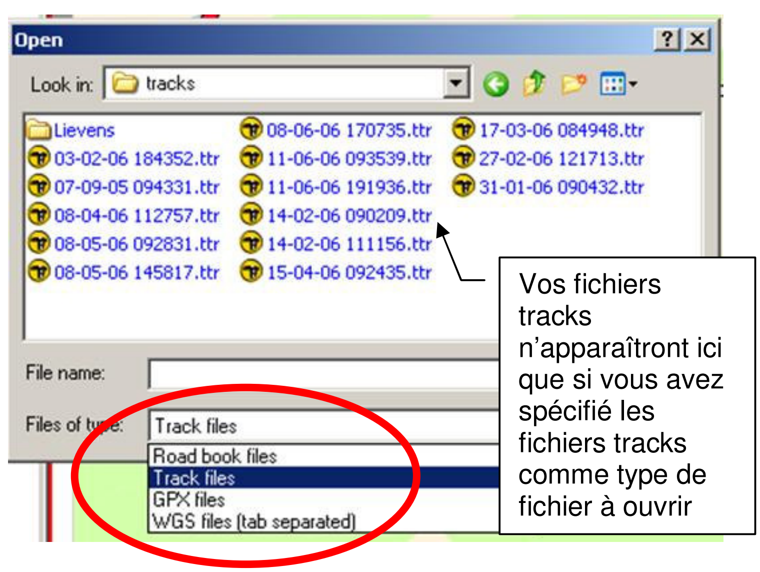
8.5.2 Ouverture de fichiers enregistrés

Les fichiers enregistrés sont des tracks simples, soit une succession de coordonnées GPS du track parcouru et, le cas échéant, des coordonnées GPS des way points que vous avez pointés durant l'enregistrement. Les fichiers de track sont différents des fichiers road book et sont caractérisés par l'extension *.ttr.

Pour les ouvrir dans RoadTracer, il faut donc préciser que c'est ce type de fichier que vous voulez ouvrir.

Procédure :

1. Démarrez RoadTracer
2. Dans la barre des menus, cliquez sur Fichier, Ouvrir
3. Dans la fenêtre d'ouverture précisez que le fichier à ouvrir est de type « track », *.ttr
4. Recherchez l'endroit où vous aviez sauvegardé votre fichier (normalement sous le répertoire Tracks)
5. Sélectionnez-le et cliquez sur « Ouvrir »
6. Votre track est ouvert à l'écran et prêt à être modifié et converti en road book



9 Etape 6 - Convertir votre track enregistré en road book

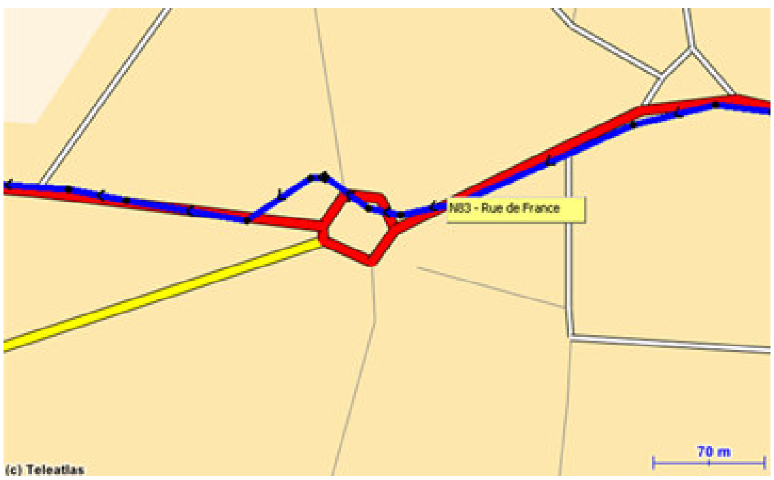
***Note préliminaire**: si vous voulez bénéficier de la génération automatique des symboles boule flèche sur votre enregistrement, il faut réunir les conditions suivantes :*

1. le track enregistré est un track routier empruntant des routes officielles et répertoriées dans la cartographie (pas de chemins tout-terrain)
2. vous n'avez de préférence pas pointé de way points en route
3. votre enregistrement a été repositionné précisément sur la route avec la fonction « capturer track sur route » (procédure expliquée ci-dessous)

9.1 Capture du track sur la route

Lors de l'enregistrement d'un track, les points GPS que vous enregistrez ne sont jamais exactement sur la route. Vous vous en apercevez lorsque vous zoomez en dessous des 100m, voire à 20m qui est le niveau maximum. Grâce à des algorithmes avancés, RoadTracer peut capturer votre tracé enregistré exactement sur la route.

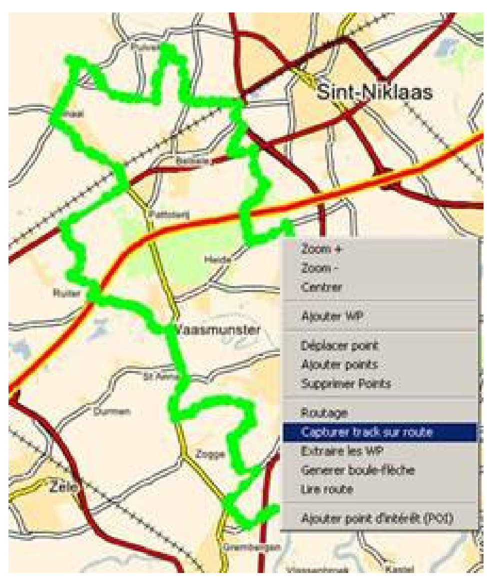
Cette capture peut présenter différents avantages, dont une meilleure précision de fonctionnement en relecture. Elle est nécessaire si vous souhaitez que RoadTracer génère lui-même les symboles boule flèche de façon automatique.



Imprécision des points enregistrés, à un niveau de zoom de 70m.

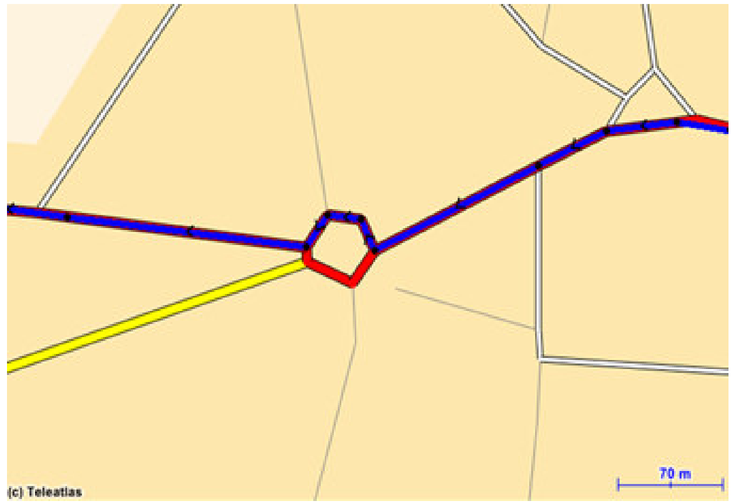
Pour capturer le track sur la route :

1. Sélectionnez la carte comme zone de travail (bord rouge autour de la carte)
2. Concentrez l'ensemble de votre track à l'écran par l'icône de « Montrer track » au dessus de la carte
3. Sélectionnez l'ensemble du track avec le raccourci CTRL A (ou menu sélectionner tout)
4. Le track sélectionné apparaît en vert fluo
5. Cliquez à droite : vous ouvrez une boîte de menu, sélectionnez : « Capturer track sur route » : après quelques secondes, votre track est capturé.



***Note** : dans certains cas où le track se trouve trop loin de la route, ou bien lorsque des alternatives de capture étaient possibles, le programme peut avoir décidé de ne pas le capturer sur une portion. Dans ce cas, reprenez la procédure sur de plus petites*

portions.
Résultat après capture au même endroit que l'exemple de la page précédente.



Trucs et astuces :

En fonction des écarts (comme en ville ou dans des gorges où la réception GPS est plus faible et donc les écarts plus importants) il peut être nécessaire de rapprocher les points manuellement de la route avant d'effectuer la « Capture » ou de sélectionner des segments plus courts pour que la fonction puisse opérer correctement.

Si vous aviez pointé des way points pendant votre enregistrement (ce qui est déconseillé sauf en tout terrain, où la génération automatique des symboles boule flèche n'est pas possible) vérifiez si vos way points n'ont pas bougé. Au besoin ayez recours à la fonction « annuler » dont le raccourci est CTRL Z et recommencez la capture sans y inclure le WP qui avait bougé.

9.2 Génération des symboles boule flèche

Pour générer les symboles boule flèche, vous devez d'abord sélectionner le tracé dans son ensemble par le raccourci CTRL A ou par le menu, modifier, sélectionner tout. Puis vous devez en extraire les way points en cliquant à droite et sélectionnant « Extraire les WP ». Le programme vous demande alors s'il doit générer les symboles boule flèche : répondez oui. Vérifiez bien le résultat sur tout le parcours (relecture suivant 7.8.1). Dès ce moment, vous pouvez modifier votre track enregistré exactement comme si vous l'aviez routé sur carte. Pour les différentes procédures, trucs et astuces, référez-vous au § 7.3 et suivants.

9.3 Sauvegarde de votre track en format road book

Il est prudent de sauvegarder régulièrement votre travail en cours de modification. Une bonne discipline à l'ouverture d'un track (format *.ttr) consiste à le sauvegarder immédiatement une première fois en format *.trb et ensuite de le sauvegarder régulièrement par le raccourci <CTRL> <S>. Lorsque vous voulez sauvegarder un track *.ttr pour la première fois, le programme vous demande :

Un nom de fichier tel qu'il apparaîtra dans vos répertoires Windows© (fenêtre windows) Tapez le nom qui vous convient, comme vous le feriez pour un autre fichier quelconque.

Un nom de road book tel qu'il apparaîtra dans le RoadMaster et sur les impressions papier (fenêtre des propriétés du road book). Tapez ici un nom court de max 20 caractères. Les autres champs de la fenêtre des propriétés sont facultatifs.

Note : même si le programme vous propose les mêmes, ces deux noms peuvent être différents. Le nom de fichier Windows© peut être long, tandis que le nom des propriétés est limité à 20 caractères ce qui correspond à la largeur disponible à l'écran du RoadMaster.

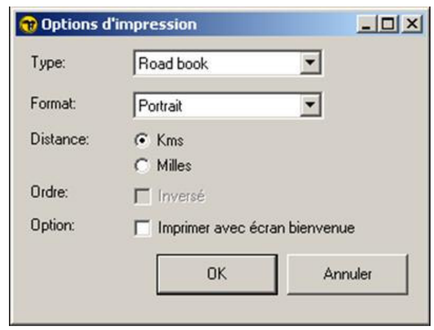
10 Etape 7 – Imprimez vos road books et vos cartes

L'impression des road books et des cartes se fait au travers d'un éditeur de rapports qui fait partie intégrante du programme. Cet éditeur de rapports offre de nombreuse possibilités de personnalisation de vos road books et cartes. Mais le propos de la présente prise en mais n'est pas d'explorer ce possibilités en détails.

Pour imprimer un road book :

Prérequis : *il faut qu'il y ait une imprimante installée sur votre machine. Pour générer des impressions en format *.PDF, il vous faut un générateur de PDF comme PDF995 (gratuit).*

Faites « Fichier », « Imprimer » une fenêtre de choix s'ouvre :



Vous devez y choisir ce que vous voulez imprimer. Le premier champ vous propose d'imprimer soit le road book soit la carte. Le deuxième vous donne le choix entre une impression en portrait ou paysage.

Les options Miles et ordre inverse ne sont pas encore opérationnelles.

Si vous cochez imprimer avec les écrans de bienvenue, votre road book papier commencera avec les écrans de bienvenue que vous aurez ajoutés à votre road book. Sinon la première case[2] sera celle du way point de départ (1).

Note : les impressions de cartes se réfèrent à la portion de carte que vous avez à l'écran aux tolérances dues aux différences de proportions près. Concrètemen si vous avez zoomé à 500m et que vous n'avez que deux way points à l'écran, l'impression ne reprendra que cette portion du track.

11 Surveillez les mises à jour et téléchargez-les sans attendre

Le RoadMaster et RoadTracer de Tripy sont des produits en constante évolution. De ce fait, il se peut que nos produits aient déjà évolué depuis votre achat. Nous vous recommandons vivement de mettre régulièrement le logiciel embarqué (firmware) de votre RoadTracer ainsi que le logiciel RoadTracer à jour.

11.1 Méthode pour la mise à jour de RoadTracer

La mise à jour de RoadTracer s'effectue en cliquant sur « Aide » puis « Télécharger mises à jour » dans la barre de menu. L'utilitaire de mise à jour ferme alors RoadTracer et vous informe de la présence ou non d'une nouvelle version. Si une nouvelle version est disponible, laissez là se télécharger et suivez les instructions à l'écran pour terminer son installation. Après installation le numéro de version est adapté dans le menu « Aide », « A Propos de ».

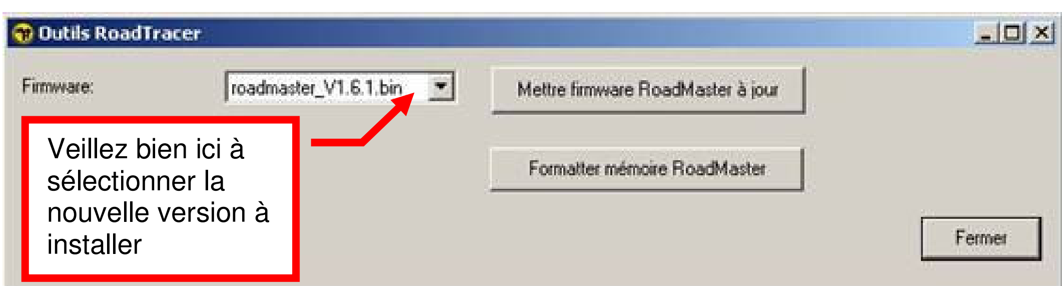
Note : le chargement d'une nouvelle version peur durer plusieurs minutes selon la performance de votre liaison Internet, en ce inclus la bande passante effective de votre fournisseur d'accès. La bande passante est un facteur variable suivant la charge du réseau.

11.2 Méthode pour la mise à jour du RoadMaster (firmware)

La mise à jour du « firmware » ou logiciel embarqué du RoadMaster se fait par la page de téléchargement du site Internet www.tripy.be ou www.tripy.fr.

Procédure :

1. Allez sur le site et vérifiez dans le menu « Support & Contacts », « Téléchargements » si la version présente est supérieure à celle que vous avez à bord de votre RoadMaster (pour voir le numéro de version de votre RoadMaster allez dans le menu Paramètres et Informations).
2. Si la version présente sur le site internet est supérieure, téléchargez-la en cliquant sur son lien et en la sauvegardant dans le répertoire Mes Documents/RoadTracer/RoadMaster
3. Lorsque le téléchargement est teminé, connectez votre RoadMaster au PC avec câble USB et mettez-le en mode de communication
4. Démarrez RoadTracer et testez la connexion avec votre RoadMaster, par le menu « Fichier », « Communication ». Dans la partie droite de la fenêtre de connexion, cliquez sur « Rafraîchir » (bouton avec 2 flèches entrelacées).
5. Lorsque la communication est validée, cliquez sur le bouton « Outils » en bas à gauche de la fenêtre de communication. Vous obtenez la fenêtre suivante :



6. Sélectionnez la bonne version de firmware dans le champ approprié puis cliquez sur le bouton « Mettre firmware RoadMaster à jour ».
7. Le processus démarre automatiquement avec une barre de progrès côté PC et votre écran qui se remplit de « neige » côté Tripy RoadMaster.
8. Le tripy RoadMaster redémarre automatiquement en fin de processus

En cas d'échec

- Recommencez la procédure

12 Configuration usine de votre RoadTracer

En sortie usine, votre appareil est configuré comme suit :

Contraste :	moyen
Fuseau Horaire :	GMT+0
Langue :	Français
Batteries :	charge par adaptateur réseau
Surveillance : (points de contrôles)	pas activée
OK=RAZ Trip1 :	Activé
Enreg. Comprimé :	Activé
Arrêt auto :	Activé
Bouton externe :	Désactivé
Eclairage marche :	Désactivé